

Board N°:	1			♠ K 10 9
Donneur:	Nord			♥ Q 6 4
Vulnérable:	Personne			♦ 7 4 2
				♣ K J 5 3
				♠ Q J 7 5 4
				♥ 9 8 7 2
				♦ Q 9 8
				♣ 10
W	N	E	S	♠ A 6
	P	1♣	P	♥ J 5
	P	2♣	X	♦ A J 3
	2SA	fin		♣ A 9 8 7 6 4
				♠ 8 3 2
				♥ A K 10 3
				♦ K 10 6 5
				♣ Q 2

Commentaires

Enchères: Sud peut envisager un contre d'appel au premier tour, mais le manque de soutien à Pique et la valeur douteuse de la Dame de Trèfle sont des facteurs dissuasifs. Il peut plus facilement contrer au tour suivant, ayant les deux couleurs non annoncées. Transformer le contre de 2♣ serait très tentant si E-O étaient vulnérables.

Jeu de la carte: A 2SA joués par Nord, Est entame normalement d'un Trèfle, pris par la Dame. La seule ligne gagnante consiste à jouer petit Carreau du mort! Cette manœuvre commence l'affranchissement de la couleur et prive Ouest d'une reprise ultérieure par la Dame de Carreau, carte qu'elle pourrait utiliser pour encaisser les Piques qu'Est ne manquerait pas d'affranchir à la première occasion. En suivant la ligne indiquée, le déclarant est assuré de réaliser huit levées contre toute défense. Jouant à Trèfle, Est ne peut s'empêcher de perdre six levées, soit trois atouts, deux Cœurs et un Carreau.

Kommentar

Lizit: Süd könnte in der ersten Runde ein Informationskontra geben, dagegen sprechen jedoch die schlechten Pik und der zweifelhafte Wert der Treff-Dame. In der nächsten Runde ist das Kontra mit den zwei nicht- genannten Farben ganz einfach. Wären O-W gefährlich, könnte man sich überlegen, das Kontra von 2♣ zu verwandeln.

Handspiel: Ost spielt gegen 2SA von Nord normalerweise Treff aus, mit der Dame im Dummy gestochen. Die einzige erfolgreiche Spiellinie besteht darin, jetzt sofort klein Karo vom Dummy zu spielen! Man beginnt dadurch nicht nur mit dem Hochspielen der Farbe, sondern nimmt West auch den Einstich mit der Karo-Dame. Denn Ost wird bei erster Gelegenheit die Pik befreien und West könnte sie dann dank dieser Dame kassieren. Wählt der Alleinspieler die angegebene Spiellinie, macht er gegen jede Verteidigung acht Stiche. Im Treff-Kontrakt kann Ost nicht verhindern, sechs Stiche abzugeben, drei Trumpfstiche, zwei Herz und ein Karo.

Board N°: 2				♠ Q 10 7 3	
Donneur: Est				♥ A Q 4	
Vulnérable: N-S				♦ A K Q	
				♣ A J 9	
				♠ K 9 6	
				♥ 6 2	
				♦ 10 8 6 5 4 3	
				♣ 10 3	
W	N	E	S	♠ 8	
		P	1♠	♥ J 9 8 7 5	
P	4SA	P	5♦	♦ J 7 2	
P	6SA	fin		♣ Q 7 6 5	
				♠ A J 5 4 2	
				♥ K 10 3	
				♦ 9	
				♣ K 8 4 2	

Commentaires

Enchères: Les valeurs de distribution justifient pleinement l'ouverture d'1♠, sur quoi Nord va commencer sans doute par se frotter les yeux et demander que l'on répète les enchères pour s'assurer qu'il les a bien entendues. Il peut opter pour une approche lente et scientifique dont les résultats ne sont pas forcément garantis. Il peut aussi poser d'emblée le Blackwood à 5 clés (soit les 4 As et le Roi d'atout: 5♣ = 3 ou 0 clés, 5♦ = 4 ou 1, 5♥ = 2, 5♠ = 2 clés + la Dame d'atout). La réponse de 5♦ lui dit qu'il manque l'As ou le Roi d'atout, très probablement ce dernier, et il doit se contenter du petit chelem, bien entendu à sans atout pour marquer les 10 points supplémentaires.

Jeu de la carte: De toute évidence, à Pique ou à sans atout, le résultat dépend uniquement de l'impasse à Pique. Treize levée si le Roi est placé, douze s'il ne l'est pas.

Kommentar

Lizit: Wegen der Verteilung ist die 1♠-Eröffnung absolut berechtigt, Nord wird seinen Augen nicht trauen und nochmals ganz genau hinsehen, ob er sich nicht geirrt hat. Er kann sich für eine langsame und wissenschaftliche Sequenz entscheiden, eine Garantie für den Erfolg ist es jedoch nicht. Er kann auch ganz einfach den 5-Ass-Blackwood stellen (also die 4 Asse und der Trumpf-König: 5♣ = 3 oder 0, 5♦ = 4 ou 1, 5♥ = 2, 5♠ = 2 Asse + die Trumpf-Dame). Die 5♦-Antwort zeigt ihm, dass ein Ass oder der Trumpf-König fehlt, höchstwahrscheinlich letzterer, er muss sich mit dem kleinen Schlemm begnügen, in Sans-Atout natürlich, um die 10 zusätzlichen Punkte zu schreiben.

Handspiel: Ob im Pik- oder Sans-Atout-Kontrakt, das Resultat hängt nur vom Pik-Impass ab. Dreizehn Stiche, wenn der König gut sitzt, zwölf wenn dies nicht der Fall ist.

Board N°:	3			♠ K 10 8	
Donneur:	Sud			♥ K J 8 6	
Vulnérable:	E-O			♦ K 7 5	
				♣ K 10 5	
				♠ 9 6 2	♠ J 7 3
				♥ Q 10	♥ 9 5 4 2
W	N	E	S	♦ A 10 8 2	♦ J 6 4
			1♣	♣ A J 9 2	♣ 8 6 4
P	1♥	P	1♠		♠ A Q 5 4
P	3SA	fin			♥ A 7 3
					♦ Q 9 3
					♣ Q 7 3

Commentaires

Enchères: Le premier tour est des plus classiques, selon le système d'inspiration française. Sur 1♠, Nord ne s'embarrasse pas d'enchères d'exploration et conclut à 3SA - une ouverture en face d'une ouverture doit valoir une manche.

Jeu de la carte: A SA joué par Nord, Est a un choix peu enviable à l'entame. Toutes les couleurs, sauf peut-être les Cœurs, auront leurs partisans. Disons qu'il opte pour Carreau, la couleur non annoncée. Les cartes sont admirablement placées pour le déclarant. Après avoir encaissé trois Cœurs et quatre Piques, il peut chercher la dixième levée soit par l'impasse au 10 de Trèfle, soit Trèfle pour le Roi et placement de main contre Ouest dans l'une des mineures. La seconde solution est en même temps plus élégante et paraît moins risquée. Une autre entame n'aura guère changé le déroulement du jeu.

Kommentar

Lizit: Die erste Lizitrunde ist absolut klassisch, angewandt wurde das französische System. Nach 1♠ macht Nord keine weiteren Versuche und schliesst mit 3SA ab - eine Öffnung gegenüber einer Öffnung sollte die Manche geben.

Handspiel: Gegen SA, von Nord gespielt, hat Ost die wenig beneidenswerte Wahl des Ausspiels. Alle Ausspiele, ausser vielleicht Herz, werden ihre Anhänger finden. Nehmen wir an, er entscheidet sich für Karo, die nichtgenannte Farbe. Die Karten liegen unwahrscheinlich gut für den Alleinspieler. Nachdem er drei Herz und vier Pik abgezogen hat, versucht er den 10. Stich zu nehmen, indem er entweder den Treff-Impass zur 10 macht, oder Treff zum König und dann spielt er West in einer Unterfarbe ein. Die zweite Variante ist eleganter und scheint auch weniger riskant. Ein anderes Ausspiel würde den Spielablauf nicht sonderlich ändern.

Board N°:	4			♠ 3	
Donneur:	Ouest			♥ K Q J 8 4	
Vulnérable:	Tous			♦ K Q 9 7	
				♣ A K 9	
				♠ A J 8 6	♠ Q 9 5
				♥ 10 9 6 3	♥ A 7 5 2
W	N	E	S	♦ A 10 3	♦ J 5 4 2
P	1♥	P	1♠	♣ Q 7	♣ J 4
P	2♦	P	2♠		♠ K 10 7 4 2
P	3SA	P	4♣		♥ –
					♦ 8 6
					♣ 10 8 6 5 3 2

Commentaires

Enchères: Sud doit trembler d'un bout à l'autre des enchères! Il répond normalement d'1♠ espérant tomber sur un fit à Pique. Sur 2♦ (il manque un rien pour la redemande de 3♦), il ne peut que répéter sa couleur, la mort dans l'âme, bien qu'il soit tenté de passer. Nouveau problème sur 3SA: certes, cette manche peut réussir si les Trèfles "marchent", mais dans le cas contraire, sans soupape de sécurité, une chute lourde est garantie. Sud se sauve à 4♣. Nord, ne connaissant pas la chicane à Cœur, peut craindre la perte de trois As, voire une levée d'atout, et s'arrête sagement à 4♣.

Jeu de la carte: Les apparences trompent: malgré l'heureux partage des Trèfles, le contrat de 3SA devrait chuter. Comme le court à Pique chez le déclarant est affiché, Est doit entamer Pique, de préférence la Dame qui peut écraser un éventuel 10 ou Valet en Nord. Donc Dame pour le Roi et l'As, puis la reprise par l'As de Cœur permet de rejouer le 9 de Pique pour la chute. En revanche, la manche à Trèfle est imbattable, toutes les cartes étant favorablement placées. Contre toute entame, le déclarant disposera de 11 levées: 6 atouts en main, 3 Cœurs et 2 Carreaux (ou 1 Carreau plus une coupe au mort).

Kommentar

Lizit: Süd wird während des ganzen Lizits sicherlich zittern! Er antwortet ganz normal 1♠ und hofft auf einen Pik-Fit. Nach 2♦ (es fehlt nur sehr wenig für die 3♦-Wiederansage), bleibt ihm nichts anders übrig als seine Farbe zu wiederholen, auch wenn er gerne passen würde. Neuerliches Problem nach 3SA: diese Manche könnte erfüllt werden, wenn die Treff "ausfallen", ist dies jedoch nicht der Fall, wird der Kontrakt sicherlich mehrmals fallen. Süd rettet sich in 4♣. Nord, der die Herz-Schikane nicht kennt, könnte annehmen, dass drei Asse fehlen, oder ein Trumpfstich, er passt deshalb vorsichtshalber auf 4♣.

Handspiel: Der Schein trügt: trotz der glücklichen Treffverteilung sollte 3SA fallen. Da die Pik-Kürze beim Alleinspieler bekannt ist, muss Ost Pik ausspielen, am besten die Dame, womit man einen eventuellen 10er oder Buben von Nord herausholt. Also, Dame zum König und Ass, dann ermöglicht der Einstich mit dem Herz-Ass das Rückspiel der Pik-9 für den Faller. Hingegen wird die Treff-Manche immer erfüllt, alle Karten liegen gut. Gleichgültig welches Ausspiel, der Alleinspieler macht immer 11 Stiche: 6 Trümpfe in der Hand, 3 Herz und 2 Karo (oder 1 Karo und einen Schnapper im Dummy).

Board N°: 5				♠ Q 6 4 3	
Donneur: Nord				♥ 9 7 6	
Vulnérable: N-S				♦ K 8 7	
				♣ 6 5 4	
				♠ K 10	♠ J 9 5 2
				♥ K J 8 3	♥ 10 5
W	N	E	S	♦ J 9 5 4 3 2	♦ A Q 6
	P	P	1♣	♣ 3	♣ A 10 8 7
1♦	P	2SA	P		
3♦	fin			♠ A 8 7	
				♥ A Q 4 2	
				♦ 10	
				♣ K Q J 9 2	

Commentaires

Enchères: Beaucoup de joueurs en Est ouvrent d'1♣, sur quoi Sud, sa meilleure couleur "volée", ne peut que passer ou intervenir à 1♥. Dans ce cas, Ouest deviendra probablement déclarant à 1SA. Dans le diagramme, Est passe prudemment mais son 2SA au tour suivant indique qu'il était près d'une ouverture et possède un fit à Carreau. Bien entendu, Ouest décline l'invitation à la manche en "fermant" les enchères à 3♦.

Jeu de la carte: Au contrat normal de 3♦, le déclarant prend l'entame Trèfle au mort et logiquement rejoue le 10 de Cœur. Sud prend et fait couper un Trèfle. Suit l'impasse à la Dame d'atout et Pique pour le Roi. A partir de là, toutes les lignes de jeu, lesquelles sont nombreuses, aboutissent à dix levées pour E-O. A SA, Est s'en sort moins bien. Il peut réaliser huit levées mais seulement en partant du Valet de Carreau, chose peu probable.

Kommentar

Lizit: Viele Ost-Spieler werden die Hand mit 1♣ öffnen, worauf Süd, dem seine beste Farbe "gestohlen" wurde, nur passen oder mit 1♥ intervenieren kann. In diesem Fall wird West wahrscheinlich 1SA spielen. Im Diagramm passt Ost vorsichtig, mit seinen 2SA in der folgenden Runde zeigt er praktisch eine Öffnung mit Fit in Karo. West lehnt selbstverständlich mit der 3♦-Ansage die Manche-Einladung ab.

Handspiel: Im normalen 3♦-Kontrakt sticht der Alleinspieler das Treff-Ausspiel im Dummy und spielt logischerweise die Herz-10. Süd sticht und spielt Treff. Es folgt der Karo-Impass zur Dame und Pik zum König. Jetzt macht O-W bei jeder Spiellinie, und es gibt zahlreiche, immer zehn Stiche. In SA läuft es weniger gut für Ost. Er kann acht Stiche nehmen, aber nur, wenn er Karo-Bube vorlegt, und das ist eher unwahrscheinlich.

Board N°: 6				♠ Q J	
Donneur: Est				♥ 10 8 6 4	
Vulnérable: E-O				♦ Q 9	
				♣ A K J 7 4	
				♠ 8 6 3 2	♠ A K 9 5 4
				♥ K 7 5 2	♥ A J
W	N	E	S	♦ J 10 5	♦ 6 4 2
		1♠	P	♣ 10 5	♣ Q 3 2
2♠	fin				
				♠ 10 7	
				♥ Q 9 3	
				♦ A K 8 7 3	
				♣ 9 8 6	

Commentaires

Enchères: Il est rare de nos jours, dans un tournoi par paires (TPP), de voir une séquence aussi "tranquille" qui laisse Est jouer paisiblement 2♠. Il se trouve que ni Nord ni Sud n'a une main lui permettant d'intervenir sans prendre de risques importants, malgré la vulnérabilité favorable. Néanmoins, un contre de 2♠ par Nord ou un réveil à 3♦ par Sud ne sont pas à exclure.

Jeu de la carte: Le contrat de 2♠ peut chuter... si E-O réussissent à produire un flanc "extraterrestre": entame Trèfle pour As et Roi, Dame de Carreau, puis As et Roi et un 4ème Carreau coupé par Nord, promouvant une levée d'atout en Sud. Dans la pratique, Sud entamera d'un gros Carreau et le timing nécessaire pour battre 2♠ est détruit. Contre 3♣ joués par Nord, E-O peuvent faire seulement cinq levées, à moins que le déclarant, après ♠AR, ♥AR et Cœur coupé, ne fasse l'impasse contre la Dame d'atout.

Enfin, contre 3♦, le flanc prend les même cinq levées, mais le Trèfle perdant disparaîtra sur le 10 de Cœur.

Kommentar

Lizit: Heutzutage ist es im Paarturnier (PT) eher selten, dass eine Sequenz so "ruhig" abläuft, und man Ost friedlich 2♠ spielen lässt. Weder Nord noch Süd haben eine Hand, mit der sie ohne grösseres Risiko intervenieren können, trotz der günstigen Gefahrenlage. Jedoch sind ein Kontra von Nord auf 2♠ oder ein 3♦-Reveil von Süd nicht auszuschliessen.

Handspiel: Der 2♠-Kontrakt kann fallen... wenn O-W die "ausserirdische" Verteidigung finden: Treff-Ausspiel zu Ass-König, Dame-Karo, dann Ass/König-Karo und ein viertes Karo von Nord geschnappt, wodurch ein Trumpfstich bei Süd promoviert wird. In der Praxis wird Süd ein Karo-Honneur ausspielen und das notwendige Timing, um 2♠ down zu bringen, ist zerstört. Spielt Nord 3♣, können O-W nur fünf Stiche nehmen, wenn der Alleinspieler nach ♠AK, ♥AK und Herz geschnappt auf den Trumpf-Impass verzichtet.

Gegen 3♦ schliesslich nimmt die Verteidigung dieselben fünf Stiche, der Trefferloser wird auf Herz-10 abgeworfen.

Board N°:	7			♠ K 7 2	
Donneur:	Sud			♥ K Q 10 9 6 3	
Vulnérable:	Tous			♦ A K	
				♣ J 2	
				♠ 8	♠ A Q J 10 5 4 3
				♥ 7 4 2	♥ J 5
W	N	E	S	♦ Q J 10 5 4 3	♦ 8 7 6
			P	♣ K 8 7	♣ Q
P	1♥	3♠	4♣		♠ 9 6
P	4♥	fin			♥ A 8
					♦ 9 2
					♣ A 10 9 6 5 4 3

Commentaires

Enchères: Pas de barrage pour Sud: trop d'As et couleur trop trouée. C'est Est qui place un barrage efficace. Il est difficile de critiquer Sud pour avoir dit 4♣. Nous voyons qu'en l'occurrence le contre aurait été plus efficace car il aurait pu permettre à Nord de déclarer 3SA, voire transformer le contre en pénalité, même si 4♥ reste le contrat le plus probable.

Jeu de la carte: Au contrat 4♥, si Est entame de la Dame de Trèfle, celle-ci est prise par l'As. Le déclarant rejoue Trèfle (meilleur), pris par Ouest qui joue son Pique. Est encaisse deux levées et rejoue Pique. Le déclarant peut gagner en voyant à travers les cartes, mais dans la pratique il devrait chuter, cherchant le Valet de Cœur dans la main d'Ouest, présumée plus longue à Cœur. Il coupera donc de l'As, suivi de l'impasse au 10. L'entame Carreau peut donner lieu à plusieurs lignes de jeu brillantes dont celle-ci: le déclarant encaisse tous les atouts sauf un et l'autre Carreau, puis Trèfle pour l'As (Ouest a dû garder ses trois Trèfles) et le 9 de Pique. Est prend et doit rejouer son dernier Carreau, coupé. Ouest est mis en main à Trèfle et ne peut qu'encaisser un Carreau et concéder la dixième levée au 10 de Trèfle.

Kommentar

Lizit: Süd hat keine Barrage: zu viele Asse und eine zu schlechte Farbe. Aber Ost macht eine effiziente Barrage. Für seine 4♣-Ansage kann man Süd eigentlich nicht kritisieren. Wir sehen allerdings, dass das Kontra besser gewesen wäre, Nord hätte dann 3SA sagen können, oder eventuell das Kontra in ein Strafkontra verwandeln können, obwohl 4♥ der wahrscheinlichste Kontrakt bleiben wird.

Handspiel: Spielt Ost gegen den 4♥-Kontrakt Treff-Dame aus, wird sie mit dem Ass gestochen. Der Alleinspieler spielt Treff zurück (das beste), von West gestochen, der jetzt Pik spielt. Ost zieht die zwei Stiche und spielt Pik zurück. Der Alleinspieler kann zwar mit offenen Karten gewinnen, am Tisch sollte er jedoch fallen, denn er wird den Herz-Buben bei West suchen, da dieser längere Herz halten sollte. Er sticht daher mit Herz-Ass, gefolgt von Herz zur 10. Mit Karo-Ausspiel könnte es mehrere brillante Spiellinien geben, davon diese: Der Alleinspieler kassiert all seine Trümpfe bis auf einen und das zweite Karo, dann Treff zum Ass (West musste seine drei Treff-Karten halten) und Pik-9. Ost sticht und spielt sein letztes Karo, geschnappt. Nun wird West mit Treff eingespielt, dieser kann zwar noch sein Karo kassieren, muss aber zum zehnten Stich zur Treff-10 im Dummy spielen.

Board N°:	8			♠ A K 4 3	
Donneur:	Ouest			♥ 10	
Vulnérable:	Personne			♦ A 8 7 6 2	
				♣ A Q 9	
				♠ Q 10 6 2	♠ 9 8 5
				♥ Q J 8 7 5 3	♥ A 9 2
W	N	E	S	♦ J 9 3	♦ K 10 5
	1♦	P	1SA	♣ –	♣ J 10 5 4
P	2♠	P	3SA		
fin				♠ J 7	
				♥ K 6 4	
				♦ Q 4	
				♣ K 8 7 6 3 2	

Commentaires

Enchères: Ouest s'abstient d'ouvrir de 2♥, ouverture taboue dans certains milieux du fait que la main contient quatre cartes dans l'autre majeure. La redemande de 2♠ par Nord est une légère sur-annonce. Sud pourrait se contenter de 3♣, ce qui pourrait conduire N-S à 5♣, mais en TPP on privilégie 3SA au détriment de la manche en mineure. Avec sa force près du maximum pour sa réponse d'1SA, une pièce intéressante dans la première couleur de son partenaire et une longueur à Trèfle, il peut légitimement conclure directement à 3SA.

Jeu de la carte: En dépit de l'affreux partage des Trèfles, le contrat de 3SA est gagnable, avec beaucoup de chance, il est vrai. (1) Ouest entame d'un petit Cœur pour l'As, le flanc continue Cœur et Sud prend le 3ème. Il joue quatre fois Trèfles, puis, prenant le retour Pique, joue petit Carreau du mort, espérant qu'Est aura le Roi et plus de Cœurs. (2) Ouest entame de la Dame de Cœur, Est fournissant un petit. Là, Sud doit faire preuve d'une clairvoyance surhumaine: il doit refuser de prendre la levée! Le retour Pique pris au mort, il teste les Trèfles, abandonne la couleur et affranchit les Carreaux, idéalement placés.

Kommentar

Lizit: West verzichtet auf die 2♥-Eröffnung, sie wird von vielen nicht gemacht, wenn die Hand zusätzlich die andere Oberfarbe zu viert hat. Die 2♠-Wiederansage von Nord ist ein leichtes Überlizit. Süd könnte sich mit 3♣ begnügen, N-S könnten dadurch 5♣ erreichen, aber im PT zieht man 3SA einer Unterfarben-Manche vor. Mit seiner fast maximalen Stärke für die 1SA-Antwort, dem interessanten Honneur in der ersten Farbe seines Partners und dieser Trefflänge, ist sein 3SA-Abschluss absolut berechtigt.

Handspiel: Trotz der schrecklichen Verteilung der Treff ist der 3SA-Kontrakt erfüllbar, zugegebenermassen mit viel Glück. (1) West spielt klein Herz aus, zum Ass, die Verteidigung spielt Herz weiter und Süd nimmt das dritte. Er spielt vier Runden Treff, dann, nachdem er das Pik-Rückspiel genommen hat, klein Karo vom Dummy und hofft, dass Ost den König und kein Herz mehr hat. (2) West spielt Herz-Dame aus, Ost gibt klein. Jetzt benötigt Süd hellseherische Kräfte: er darf nicht nehmen! Das Pik-Rückspiel wird im Dummy gestochen, er testet die Treff, gibt die Farbe auf und befreit die günstig liegenden Karo.

Board N°: 9				♠ 8 4 3	
Donneur: Nord				♥ Q 6 2	
Vulnérable: E-O				♦ Q 2	
				♣ Q J 7 4 2	
				♠ 7 5 2	♠ K Q J 10
				♥ K 10 8 7 4 3	♥ 5
W	N	E	S	♦ K	♦ A J 10 9 8 5
	P	1♦	P	♣ A 10 8	♣ 9 5
1♥	P	1♠	P		♠ A 9 6
2♥	fin				♥ A J 9
					♦ 7 6 4 3
					♣ K 6 3

Commentaires

Enchères: La deuxième enchère d'Ouest n'est pas évidente. Sa main est un peu faible pour 3♥ et légèrement trop forte pour 2♥. Les paires bien rodées ont sans doute inclus dans leur système des séquences sophistiquées permettant de décrire les mains de cette force sans dépasser le palier de deux. Nous nous sommes contentés dans le diagramme de 2♥, conscients qu'en TPP, la prudence est généralement payante dans ces cas.

Jeu de la carte: Le déclarant laisse l'entame de la Dame de Trèfle et prend la continuation. Il peut couper son dernier Trèfle et doit manœuvrer avec flair pour ne perdre, outre l'As de Pique, que trois levées d'atout. Un flanc plus amical consiste à rejouer atout à la deuxième levée pour l'As, suivi d'un Trèfle. Certes, cette défense empêche la coupe à Trèfle mais facilite grandement le maniement des Cœurs pour le déclarant.

Kommentar

Lizit: Die zweite Ansage von West ist nicht eindeutig. Seine Hand ist ein bisschen zu schwach für 3♥ und ein bisschen zu stark für 2♥. Gut eingespielte Paare haben in ihr System sicherlich wissenschaftliche Sequenzen eingebaut, die es ihnen erlauben, Hände dieser Stärke zu beschreiben, ohne über die Zweierstufe hinaus zu gehen. Wir haben uns im Diagramm mit 2♥ begnügt, da man weiss, dass sich im PT die Vorsicht in dieser Situation meist auszahlt.

Handspiel: Der Alleinspieler lässt das Ausspiel der Treff-Dame durch und sticht in der zweiten Runde. Er kann sein letztes Treff schnappen und braucht viel Flair, damit er neben Pik-Ass nicht auch noch drei Trumpfstiche verliert. Ein freundlicheres Gegenspiel wäre das Trumpf-Rückspiel zum zweiten Stich, zum Ass, und Treff zurück. Einverstanden, mit diesem Rückspiel verhindert man den Treff-Schnapper, macht aber dem Alleinspieler das Abspiel der Herz sehr einfach.

Board N°: 10				♠ A J 10 8	
Donneur: Est				♥ K 7	
Vulnérable: Tous				♦ 10 8 2	
				♣ A J 9 4	
				♠ K 9 2	♠ Q 6 4
				♥ Q 10 5 4 3	♥ 9 8
W	N	E	S	♦ A J 3	♦ K Q 9 6
		P	P	♣ 7 6	♣ K 8 3 2
P	1♣	P	1♥		♠ 7 5 3
P	1♠	P	1SA		♥ A J 6 2
fin					♦ 7 5 4
					♣ Q 10 5

Commentaires

Enchères: La séquence du diagramme est "tranquille" parce que E-O ne peuvent pas déceimment intervenir du moment que Ouest a passé d'entrée et que Sud lui a "volé" sa couleur. On sait que de nos jours certains joueurs en Ouest ouvrent en 3ème position, auquel cas les enchères aboutiront sans doute également à 1SA par Sud, mais cette fois-ci contré par Est.

Jeu de la carte: Contre 1SA, Ouest entame d'un petit Cœur pris par le Valet. De nombreuses lignes de jeu s'offrent au déclarant. Il peut attaquer les Trèfles et si la Dame tient la levée, se tourner vers les Piques. Il peut aussi commencer par les Piques, quitte à donner librement le Roi de Trèfle, visant à créer des reprises en main pour pouvoir encaisser l'As de Cœur et répéter l'impasse à Pique. En tous les cas, E-O ne pourront réaliser que quatre levées de Carreau, le Roi de Trèfle et la Dame de Pique.

Kommentar

Lizit: Es geht "ruhig" in der Sequenz des Diagramms zu, O-W können nicht intervenieren, nachdem West zu Anfang gepasst hat und Süd ihm seine Farbe "gestohlen" hat. Man weiss, dass heutzutage einige Westspieler diese Hand in dritter Position eröffnen, trotzdem wird Süd ebenfalls 1SA spielen, nur diesmal von Ost kontriert.

Handspiel: Gegen 1SA spielt West klein Herz aus, mit dem Buben gestochen. Der Alleinspieler hat mehrere Spiellinien. Er kann Treff spielen, und falls die Dame den Stich macht, jetzt auf Pik wechseln. Er kann auch mit Pik beginnen und freiwillig Treff-König abgeben, um sich Einstiche zu schaffen, damit er Herz-Ass kassieren und den Pik-Impass wiederholen kann. Aber wie auch immer, O-W können nur vier Karo-Stiche, Treff-König und Pik-Dame nehmen.

Board N°:	11			♠ 9 5 3	
Donneur:	Sud			♥ 10 3	
Vulnérable:	Personne			♦ J 8 7 6 2	
				♣ Q 8 4	
				♠ Q 8 6 2	♠ A K J 4
				♥ A K Q 8 7 6 4	♥ 9 5 2
W	N	E	S	♦ –	♦ 10 9 4
			1♦	♣ 9 2	♣ A 10 5
4♥	fin	ou			♠ 10 7
			1♦		♥ J
1♥	P	1♠	2♣		♦ A K Q 5 3
4♦	P	5♣	P		♣ K J 7 6 3
5SA	P	7♠	fin		

Commentaires

Enchères: La première séquence, pas très inspirée, pour dire le moins, se produira souvent. Vu par Ouest, il faudrait des cartes exceptionnellement favorables en face pour produire un chelem. En attendant, barrons les adversaires, au prix de barrer le partenaire! Si vous aimez fantasmer, la seconde séquence est pour vous! 4♦ montre la chicane et le fit à Pique, 5SA est le Joséphine qui demande au partenaire de déclarer le grand chelem s'il détient deux des trois gros honneurs d'atout. Si vous reproduisez cette séquence à la table, vous êtes candidats pour le prix des meilleures enchères de l'année! Si E-O arrivent à 6♥, 7♦ constitue une bonne défense.

Jeu de la carte: Le jeu n'appelle pas de remarques. Le déclarant étale douze levées à Cœur, ou treize à Pique avec une coupe à Carreau. La défense à 7♦ coûte -800.

Kommentar

Lizit: Man kann nicht gerade sagen, dass die erste Sequenz sehr inspiriert ist, sie wird aber oft vorkommen. Für West müsste der Partner ganz aussergewöhnliche Karten haben, damit der Schlemm erfüllbar ist. Barragieren wir lieber die Gegner, auch wenn wir dadurch den Partner barragieren! Leben Sie gerne in einer Traumwelt, dann ist die zweite Sequenz für Sie! 4♦ zeigt die Schikane und Fit in Pik, 5SA ist Joséphine, die den Partner bittet, mit zwei der drei grossen Trumpf-Honneurs den Gross-Schlemm anzusagen. Wenn Sie diese Sequenz am Tisch produzieren, sind Sie Kandidat für den Preis des besten Lizits des Jahres! Wenn O-W 6♥ ansagen, ist 7♦ eine gute Verteidigung.

Handspiel: Zum Handspiel gibt es nichts zu sagen. Der Alleinspieler hat in Herz zwölf Stiche, oder dreizehn in Pik mit einem Karo-Schnapper. Die Verteidigung auf 7♦ kostet -800.

Board N°: 12				♠ 7 6 5	
Donneur: Ouest				♥ 9 7	
Vulnérable: N-S				♦ A 9 5	
				♣ J 8 6 5 3	
				♠ Q 9 3	♠ J 10 4 2
				♥ A Q 10 5	♥ 8 2
				♦ 3	♦ K 10 8 7 4 2
W	N	E	S	♣ A K Q 4 2	♣ 7
1♣	P	1♦	1♥		
2SA	P	3♦	fin	♠ A K 8	
				♥ K J 6 4 3	
				♦ Q J 6	
				♣ 10 9	

Commentaires

Enchères: Voilà un excellent problème pour un concours d'enchères: Que doit dire Ouest sur 1♥? On peut envisager cinq ou six réponses raisonnables. Le contre ne serait pas interprété comme punitif par la plupart des joueurs. L'enchère de 2SA proposée correspond assez bien au potentiel en levées de jeu même si la distribution n'est pas idéale. 3♦ est un signe d'arrêt par Est que l'ouvreur doit respecter.

Jeu de la carte: Le jeu du déclarant à 3♦ est facile. A un moment donné, il joue Carreau du mort et doit passer le Roi, puis rejouer atout. A SA joué par Ouest, Nord n'a pas de raison d'entamer autre chose que la couleur de son partenaire. Ouest prend et joue la Dame de Pique qui fait la levée. A ce stade, il est tout à fait normal de jouer trois tours de Trèfles, normal et fatal. Le flanc encaisse deux Piques, l'As de Carreau, deux Trèfles et remet en main le déclarant qui doit concéder une sixième levée à Cœur.

Kommentar

Lizit: Hier ein gutes Problem für einen Lizit-Wettbewerb. Was muss West auf 1♥ sagen? Es gibt fünf oder sechs vernünftige Antworten. Kontra wäre für die meisten Spieler nicht Strafe. Die vorgeschlagene 2SA-Ansage entspricht ziemlich gut dem Stichpotenzial, obwohl die Verteilung nicht ideal ist. 3♦ von Ost ist zum Passen, der Eröffner muss es respektieren.

Handspiel: Das Handspiel im 3♦-Kontrakt ist einfach. Sobald er im Dummy ist, muss er Karo zum König spielen, und dann nochmals Karo. Spielt West SA, hat Nord keinen Grund etwas anderes als die Farbe seines Partners auszuspielen. West nimmt und spielt die Dame-Pik, sie bleibt bei Stich. Und jetzt ist es völlig normal, drei Treff-Runden zu spielen, normal und fatal. Die Verteidigung kassiert zwei Pik, Karo-Ass, zwei Treff und spielt den Alleinspieler ein, der dann noch den sechsten Stich (ein Herz) abgeben muss.

Board N°: 13				♠ Q J 8 7 4	
Donneur: Nord				♥ A K 6 4	
Vulnérable: Tous				♦ A 10 9 8	
				♣ –	
				♠ A 9	♠ K 10 5 2
				♥ Q 9 2	♥ J 8 7 5
				♦ K 6 5 4	♦ 7 3
W	N	E	S	♣ J 10 6 5	♣ K Q 8
	1♠	P	1SA		
P	2♥	P	2♠	♠ 6 3	
fin				♥ 10 3	
				♦ Q J 2	
				♣ A 9 7 4 3 2	

Commentaires

Enchères: Au deuxième tour, Nord préfère la redemande à 2♥ plutôt qu'à 2♦, estimant qu'il est plus important de trouver un éventuel fit à Coeur qu'à Carreau. Choix qui peut mal tourner: imaginez que la main de Sud contienne six Carreaux et trois Trèfles au lieu de l'inverse! Sur la simple préférence à 2♠, en principe sans soutien de trois cartes, Nord n'insiste pas.

Jeu de la carte: Le déclarant prend l'entame du Roi de Trèfle, défaussant un Cœur, encaisse deux Cœurs, coupe le troisième et fait trois fois l'impasse à Carreau, le troisième coupé par Est. Le flanc aura encore droit à trois levées d'atout d'une façon ou d'une autre. Résultat: 2♠ faits avec une levée supplémentaire. (Seule l'entame extraterrestre d'un Pique évite la surlevée.)

Kommentar

Lizit: In der zweiten Runde zieht es Nord vor, 2♥ und nicht 2♦ zu sagen, für ihn ist es wichtiger einen eventuellen Fit in Herz als in Karo zu finden. Eine Wahl, die schlecht ausgehen kann: Süd könnte sechs Karo und drei Treff haben, und nicht umgekehrt! Auf die einfache 2♠-Korrektur, was normalerweise drei Karten verneint, gibt Nord auf.

Handspiel: Der Alleinspieler nimmt das Treff-König-Ausspiel, er wirft ein Herz ab, zieht Ass/König-Herz, schnappt das dritte und macht dreimal den Karo-Impass, der dritte wird von Ost geschnappt. Der Verteidigung stehen nun noch drei Trumfstiche zu. Resultat: 2♠ + 1. (Nur das ausserirdische Pik-Ausspiel verhindert den Überstich.)

Board N°: 14				♠ 3	
Donneur: Est				♥ A K 7 6 4	
Vulnérable: Personne				♦ Q 10 9 2	
				♣ 5 3 2	
				♠ 9 5 2	♠ A J 8 7 6
				♥ 8 3 2	♥ Q 10
W	N	E	S	♦ K J 7 4	♦ 6 5 3
		P	1SA	♣ J 9 6	♣ K 10 7
P	2♦	P	2♥		♠ K Q 10 4
P	3♦	P	3♥		♥ J 9 5
P	4♥	fin			♦ A 8
					♣ A Q 8 4

Commentaires

Enchères: Le seul problème consiste à choisir le contrat final sur 3♦. Le choix entre 4♥ et 3SA n'est pas évident. La tenue dans les couleurs noires parlent en faveur de 3SA, mais le doubleton Carreau et l'esprit "discipliné" de N-S font pencher la balance en faveur de 4♥.

Jeu de la carte: Plusieurs lignes de jeu permettent de réaliser onze levées, dont voici une des plus séduisantes, que l'on peut exécuter à la table à cartes cachées. Entame atout prise par le Roi et Pique pour le Roi, Est fournissant un petit (généralement juste; l'As facilitera la vie du déclarant), Pique coupé, Carreau pour l'As et Carreau. Ouest prend du Roi et rejoue atout pris par l'As. Dame de Carreau défaussant Trèfle, impasse Trèfle, Pique coupé, 10 de Carreau coupé du Valet, As de Trèfle et Pique coupé "en passant". Le 8 de Cœur devenu maître et le Trèfle maître d'Est se télescopent sur la treizième levée.

Kommentar

Lizit: Das einzige Problem besteht in der Wahl des Endkontraktes nach 3♦. Die Wahl zwischen 4♥ und 3SA ist nicht eindeutig. Die Stopper in den schwarzen Farben sprechen für 3SA, aber Doubleton Karo und die "disziplinierte" Einstellung von N-S geben den Ausschlag für 4♥.

Handspiel: Mehrere Spiellinien ermöglichen elf Stiche zu nehmen, darunter eine sehr verführerische, die auch mit versteckten Karten am Tisch möglich ist. Trumpf-Ausspiel mit dem König genommen und Pik zum König, Ost legt klein (normalerweise richtig, das Ass würde es dem Alleinspieler leichter machen), Pik geschnappt, Karo zum Ass und Karo. West sticht mit dem König und spielt Trumpf zurück, mit dem Ass gestochen. Karo-Dame (Treff-Abwurf), Treff-Impass, Pik geschnappt, Karo-10 mit dem Buben geschnappt, Treff-Ass und Pik "en passant" geschnappt. Die hohe Herz-8 und das hohe Treff von Ost fallen beim dreizehnten Stich aufeinander.

Board N°: 15				♠ K Q 10 9 8 7 5	
Donneur: Sud				♥ 9 8	
Vulnérable: N-S				♦ 10 6 4 2	
				♣ –	
				♠ 2	♠ 6 3
				♥ J 10 7 6 4 3	♥ K Q 5
W	N	E	S	♦ A 3	♦ Q 8 7 5
			1♣	♣ A K Q 6	♣ 10 9 7 4
1♥	3♠	4♥	4♠		♠ A J 4
5♥	P	P	X		♥ A 2
fin					♦ K J 9
					♣ J 8 5 3 2

Commentaires

Enchères: Sur l'intervention d'1♥, l'enchère proposée de 3♠ est à la fois plus descriptive qu'1♠ et plus gênante pour les adversaires. En effet, il est loin d'être certain qu'Est s'aventure à 4♥ sur 3♠, tandis qu'il aurait soutenu les Coeurs sans hésitation sur 1♠. Vert contre rouge, Ouest défend à 5♥. Nord, ayant tout dit, n'a plus qu'à passer et respecter la décision du partenaire.

Jeu de la carte: Contre 5♥, Nord doit entamer son plus petit Pique, indiquant sa préférence criante pour le retour Trèfle. Sud prend l'entame et obéit: Trèfle coupé par Nord. N-S ont encore droit à une levée dans chaque couleur rouge pour deux de chute. A Pique, après l'entame du Roi de Cœur, deux impasses contre la Dame de Carreau permettent d'empocher onze levées, cela grâce à la présence du 9 de Carreau. Quelle différence une relativement petite carte peut créer!

Kommentar

Lizit: Nach der 1♥-Intervention ist die vorgeschlagene 3♠-Ansage viel beschreibender als 1♠, ausserdem stört sie die Gegner mehr. Es ist nicht sicher, ob Ost es wagt, über 3♠ 4♥ zu sagen, nach 1♠ hätte er ohne zu zögern die Herz unterstützt. Grün gegen rot verteidigt West auf 5♥. Nord, der alles gesagt hat, kann nur noch passen und die Entscheidung des Partners respektieren.

Handspiel: Gegen 5♥ muss Nord das kleinste Pik ausspielen, er zeigt damit eindeutig das Treff-Rückspiel an. Süd sticht das Ausspiel und gehorcht: Treff von Nord geschnappt. N-S können noch je einen Stich in den roten Farben machen, zwei down. Im Pik-Kontrakt, nach Herz-König-Ausspiel, macht man mit zweimaligem Impass auf die Karo-Dame elf Stiche, dies dank der Karo-9 im Dummy. Welch einen Unterschied kann eine so relativ kleine Karte erzeugen!

Board N°: 16				♠ K Q 9 5	
Donneur: Ouest				♥ 7 5 3	
Vulnérable: E-O				♦ Q J 6	
				♣ K 9 2	
				♠ A 10	♠ J 3
				♥ K Q J 6	♥ A 4
W	N	E	S	♦ K 9 5 4 3	♦ 10 8 7
1SA	P	3SA	fin	♣ Q 3	♣ A J 10 8 6 5
				♠ 8 7 6 4 2	
				♥ 10 9 8 2	
				♦ A 2	
				♣ 7 4	

Commentaires

Enchères: Certains joueurs n'aiment pas ouvrir d'1SA avec une distribution 5-4-2-2 dont une majeure, prévention très discutable. Le fit à Cœur, s'il y en a, peut être récupéré au moyen du Stayman. Inutile de dire qu'Est conclut directement à 3SA; annoncer ses Trèfles serait totalement superflu.

Jeu de la carte: Contre 3SA joués par Ouest, Nord entame du Roi de Pique, la carte généralement juste avec cette combinaison. Le déclarant prend et tente l'impasse à Trèfle, accompagnée d'une petite prière, et empoche vite onze levées, avec soulagement.

Kommentar

Lizit: Einige Spieler öffnen nicht gerne 1SA mit einer 5-4-2-2-Verteilung, wovon eine Oberfarbe, ein sehr diskutables Vorurteil. Der Herz-Fit, falls vorhanden, kann durch Anwendung des Stayman gefunden werden. Es ist unnötig zu sagen, dass Ost sofort auf 3SA springt, seine Treff anzusagen wäre völlig überflüssig.

Handspiel: Gegen 3SA, von West gespielt, spielt Nord Pik-König aus, die bei dieser Kombination normalerweise richtige Karte. Der Alleinspieler sticht, macht unverzagt den Treff-Impass, und zieht dann schnell, sichtlich erleichtert, elf Stiche.

Board N°:	17			♠ 7 6 5 4
Donneur:	Nord			♥ K 10
Vulnérable:	Personne			♦ 9 3
				♣ Q J 8 5 3
				♠ A
				♥ 6 4
				♦ 7 6 5 4 2
				♣ K 7 6 4 2
W	N	E	S	♠ K Q J 3
	P	1♥	P	♥ A 9 7 5 3 2
1SA	P	2♠	P	♦ A Q 10
2SA	P	3♥	P	♣ –
4♥	fin			♠ 10 9 8 2
				♥ Q J 8
				♦ K J 8
				♣ A 10 9

Commentaires

Enchères: La redemande de 2♠ reflète la puissance de la main d'Est en levées. En même temps, elle laisse la porte ouverte à un contrat à Carreau pour le cas où Ouest aurait une belle couleur à annoncer - ♦Rxxxxx et singleton Cœur suffiraient pour 6♦! On peut rêver. Sur 2SA, Est complète la description des 4/6 dans les majeures.

Jeu de la carte: Le sort du contrat dépend beaucoup de l'entame. Une mineure serait fatale au flanc, mais Sud choisit probablement la Dame de Cœur. Le déclarant contemple ce mort décevant - un Roi de Trèfle inutile et pas la moindre pièce à Carreau! Il prend l'As, monte à l'As de Pique pour tenter une impasse à Carreau, au 10 puisque RV en Nord peuvent lui procurer trois levées. Sud prend et continue atout et, sauf une faute grossière en défaussant, attendra sa deuxième levée à Carreau. Curieusement, l'entame Pique serait encore pire pour Est, car elle lui fournirait une reprise de plus au mort (la seconde en coupant un Pique maître) pour tenter deux impasses perdantes à Carreau. Pour tourner le couteau dans la plaie, Sud fait couper le troisième Carreau pour deux de chute!

Kommentar

Lizit: Die 2♠-Wiederansage beschreibt das grosse Stichpotential der Osthand. Gleichzeitig ermöglicht sie einen Karo-Kontrakt zu finden, falls West eine schöne Farbe ansagen kann - ♦Kxxxxx und Herz-Singleton genügen für 6♦! Man darf doch träumen! Auf 2SA vervollständigt Ost die 6-4-Beschreibung in den OF.

Handspiel: Der Ausgang des Spiels hängt vor allem vom Ausspiel ab. Eine Unterfarbe wäre sehr unglücklich für die Verteidigung, aber Süd wird wahrscheinlich Herz-Dame ausspielen. Der Alleinspieler sieht sich diesen enttäuschenden Dummy an - einen wertlosen Treff-König und kein einziges Honneur in Karo! Er nimmt mit dem Ass, geht mit Pik-Ass zum Dummy und macht den Karo-Impass, zur 10, denn KB bei Nord würden ihm drei Stiche geben. Süd nimmt und spielt nochmals Trumpf und wartet, ausser bei einem gravierenden Abwurf Fehler, auf seinen zweiten Karo-Stich. Erstaunlicherweise ist Pik-Ausspiel noch verheerender für Ost, es gibt ihm einen weiteren Einstich im Dummy (den zweiten mit dem Schnapper eines hohen Pik), so kann er zwei fehlschlagende Impässe in Karo machen. Süd spielt dann, als krönenden Abschluss, eine dritte Karo-Runde, die Nord schnappt, für zwei Faller!

Board N°: 18				♠ A 3	
Donneur: Est				♥ J 9 7 4	
Vulnérable: N-S				♦ Q 10 8 5	
				♣ Q J 5	
				♠ 10	♠ K Q J 9 5 4
				♥ A K Q 10 8 5 3	♥ 2
W	N	E	S	♦ 9 4	♦ K J 7
		1♠	P	♣ K 7 4	♣ A 9 3
2♥	P	2♠	P		♠ 8 7 6 2
4♥	fin				♥ 6
					♦ A 6 3 2
					♣ 10 8 6 2

Commentaires

Enchères: Après la redemande de 2♠, ceux qui en Ouest aiment s'entendre parler (au figuré, puisqu'on enchérit en silence à la table) vont inventer des enchères d'exploration, en pure perte. Le saut à 4♥ a le mérite de la simplicité, de livrer le moins de renseignements aux adversaires et d'épargner tout problème au partenaire.

Jeu de la carte: Si Nord entame d'un Carreau contre 4♥, le déclarant n'aura pas de peine à passer le Valet car l'entame sous un As reste très exceptionnel. Ensuite, il jouera trois tours d'atout, fera sauter l'As de Pique et défaussera le Trèfle perdant pour un total de dix levées. Si l'entame est la Dame de Trèfle, la tâche du déclarant sera un peu moins aisée. Celui-ci prend du Roi pour conserver une reprise au mort, rejoue trois fois atout et le 10 de Pique. Nord prend et rejoue Carreau. Le déclarant devrait passer la bonne, d'abord parce que l'on cherche généralement les As adverses dans les mains différentes; ensuite, si Nord avait eu l'As, peut-être l'aurait-il encaissé pour ne pas concéder des surlevées.

Kommentar

Lizit: Nach der 2♠-Wiederansage werden Westspieler, die sich gerne reden hören (bildlich gesehen, denn es wird schweigend lizitiert) anfragende Ansagen erfinden, eine reine Zeitverschwendung. Der Sprung auf 4♥ hat den Vorteil der Einfachheit, gibt dem Gegner möglichst wenig Informationen, und erspart dem Partner alle Probleme.

Handspiel: Spielt Nord gegen 4♥ Karo aus, hat der Alleinspieler kein Problem den Buben zu legen, denn das Auspiel unter dem Ass ist eine Ausnahme. Anschliessend spielt er drei Trumpfrunden, gibt das Pik-Ass ab und wirft den Treffloser ab, für ein Total von zehn Stichen. Wird Treff-Dame ausgespielt, ist es für den Alleinspieler nicht so einfach. Er sticht mit dem König, um einen Einstich im Dummy zu behalten, spielt drei Runden Trumpf und dann die Pik-10. Nord nimmt und spielt Karo. Der Alleinspieler sollte die Richtige legen, normalerweise sind die gegnerischen Asses nicht in ein und derselben Hand; ausserdem hätte Nord, wenn das Ass hat, es vielleicht kassiert, um keine Überstiche zu schenken.

Board N°:	19			♠ Q 2	
Donneur:	Sud			♥ J 8 4 3	
Vulnérable:	E-O			♦ Q 9 7	
				♣ K 9 8 6	
				♠ A K 10 7 5 4	♠ J 9 6
				♥ 2	♥ A 6 5
W	N	E	S	♦ A 5 2	♦ K J 4 3
			1♥	♣ J 5 4	♣ 10 7 3
1♠	2♥	2♠	fin		
				♠ 8 3	
				♥ K Q 10 9 7	
				♦ 10 8 6	
				♣ A Q 2	

Commentaires

Enchères: Sa belle couleur, ajoutée à la vulnérabilité favorable, encourage Sud à ouvrir avec seulement onze points H. Certains joueurs en Nord sautent à 3♥ en vertu de la loi des levées totales (demander directement le nombre de levées égal au total des atouts de son camp, l'ouvreur supposé en avoir cinq). Ici cette tactique n'est pas conseillée, notamment parce que les adversaires ont déjà trouvé leur fit à Pique, si bien que le saut à 3♥ ne peut plus remplir sa fonction de barrage.

Jeu de la carte: Après l'entame inévitable d'un Cœur, la position extrêmement favorable des cartes adverses - Dame de Pique seconde, Dame de Carreau bien placée, Carreaux 3-3 - offre au déclarant onze levées. N'empêche que la manche est très chanceuse et la déclarer reste un mauvais pari.

Kommentar

Lizit: Die schöne Farbe, hinzu kommt noch die günstige Gefahrenlage, sind für Süd Grund genug, mit nur elf Punkten zu eröffnen. Einige Nordspieler werden aufgrund des Gesetzes der Totalstiche auf 3♥ springen (die Stiche entsprechen der Gesamtzahl der Trümpfe auf der Linie, es werden fünf beim Eröffner vorausgesetzt). Hier sollte diese Taktik jedoch nicht angewandt werden, die Gegner haben bereits ihren Pik-Fit gefunden und der Sprung auf 3♥ hat keine Barrage-Wirkung mehr.

Handspiel: Nach dem unvermeidbaren Herzausspiel ist es dem Alleinspieler durch die äusserst vorteilhafte Lage der gegnerischen Karten - Pik-Dame zu zweit, Karo-Dame gut platziert, Karo 3-3 - möglich, elf Stiche zu nehmen. Trotzdem, die Manche ist sehr glücklich und sie anzusagen bleibt eine schlechte Wette.

Board N°: 20				♠ 10 2	
Donneur: Ouest				♥ K 9 7 5 4	
Vulnérable: Tous				♦ A 8 7 6 4	
				♣ 5	
				♠ A K 9 8 3	♠ Q 6 5
				♥ A Q 10	♥ 6
W	N	E	S	♦ J 3	♦ K 9 2
1♠	P	2♣	P	♣ J 8 2	♣ K Q 9 7 6 3
2♠	P	4♠	fin		
				♠ J 7 4	
				♥ J 8 3 2	
				♦ Q 10 5	
				♣ A 10 4	

Commentaires

Enchères: Ouest choisit la redemande de 2♠ au lieu de 2SA à cause de la faible tenue à Carreau. (Ceux qui jouent la réponse 2 sur 1 forcing de manche - dont je ne suis pas ... encore - vont inventer une autre séquence que celle du diagramme; par exemple 1SA forcing par Est, suivi d'un saut à Pique au tour suivant.) Il est généralement admis de nos jours que 4♠ sur 2♠ ("arrivée rapide") est plus faible que 3♠. Cette dernière enchère était jadis une simple invitation à la manche; aujourd'hui elle est forcing et suggère un chelem.

Jeu de la carte: Le singleton Trèfle sera le choix populaire pour l'entame. Sud prend et donne la coupe au partenaire. Si maintenant Nord rejoue Carreau sous l'As, le déclarant ne se trompera jamais en match par quatre où la priorité est de gagner son contrat; il mettra le Roi sachant que si l'As est en Sud, son contrat est condamné. En TPP, le problème est moins simple. Si les deux honneurs à Carreau sont inversés chez les adversaires, le déclarant va chuter de trois levées en mettant le Roi et d'une seule en fournissant petit. Or, limiter les chutes à une peut lui rapporter des points.

Kommentar

Lizit: West wählt wegen des schwachen Karo-Halts die Wiederansage von 2♠ anstatt 2SA. (Diejenigen, die die Antworten auf Zweierhöhe Mancheforcing spielen - ich gehöre ... noch nicht dazu, werden eine andere Sequenz als die im Diagramm anwenden: zum Beispiel 1SA forcing von Ost, gefolgt von einem Sprung in Pik in der folgenden Runde.) Heutzutage ist normalerweise der Sprung auf 4♠ ("fast arrival") schwächer als 3♠. Früher war diese Ansage eine einfache Manche-Einladung, heute ist sie forcing mit Schlemm-Hoffnungen.

Handspiel: Single Treff wird das normale Ausspiel sein. Süd nimmt und gibt seinem Partner den Schnapper. Spielt Nord jetzt Karo unter dem Ass zurück, wird sich der Alleinspieler im Teammatch nicht irren, wo das Erfüllen des Kontraktes oberste Priorität hat. Er wird den König legen, denn wenn Süd das Ass hat, geht der Kontrakt down. Im PT ist das Problem nicht so einfach. Werden die zwei Honneurs bei den Gegnern vertauscht, fällt der Alleinspieler dreimal, wenn er den König legt, aber nur einmal, wenn er klein legt. Und nur ein down könnte ihm Punkte einbringen.

Board N°:	21			♠ 8 7 4	
Donneur:	Nord			♥ 8 5 4 3	
Vulnérable:	N-S			♦ 9 5	
				♣ J 8 6 5	
				♠ A K 10 9 6	♠ Q 5
				♥ K J	♥ A Q 7 2
W	N	E	S	♦ 7 6 4 3	♦ A Q J 8
	P	1♦	P	♣ 4 3	♣ K 10 9
1♠	P	2SA	P		♠ J 3 2
3♦	P	3SA	fin		♥ 10 9 6
					♦ K 10 2
					♣ A Q 7 2

Commentaires

Enchères: Rien à signaler jusqu'à 2SA, à part le fait qu'Est est évidemment trop fort pour l'ouverture d'1SA. Ensuite, Ouest propose au partenaire le choix entre 4♠ et 3SA. Sans fit à Pique, le choix va de soi.

Jeu de la carte: Si Sud choisit l'entame passive du 10 de Cœur, le déclarant fera l'impasse à Carreau sans risque. Sud, en main avec le Roi, sachant que la main de son partenaire est pratiquement nulle, aura tout intérêt à encaisser l'As de Trèfle, sinon il ne fera plus de levées. L'entame traditionnelle de la quatrième meilleure, soit le 2 de Trèfle, s'avère plus méchante pour le déclarant. Celui-ci peut encore réaliser onze levées s'il est très inspiré: il encaisse neuf levées dans les majeures en squeezant Sud et sort à Trèfle; Sud devra jouer dans la fourchette ♦AD. Dans la pratique, le déclarant fera sans doute l'impasse à Carreau tôt, cherchant à faire le maximum de levées - nous sommes en TPP - et devra se contenter de neuf levées.

Kommentar

Lizit: Nichts zu melden bis 2SA, ausser dass Ost natürlich zu stark für eine 1SA-Öffnung ist. Anschliessend lässt West den Partner zwischen 4♠ und 3SA wählen. Ohne Pik-Fit ist diese Wahl einfach.

Handspiel: Wählt Süd das passive Herz-10-Ausspiel, kann der Alleinspieler den Karo-Impass ohne Risiko machen. Süd, mit dem König in Hand, weiss, dass sein Partner ein Nullblatt hat, und sollte daher das Treff-Ass kassieren, er wird es sonst nicht mehr machen. Das traditionelle Ausspiel der Viertbesten, also Treff-2, ist für den Alleinspieler wesentlich unangenehmer. Er kann aber sehr inspiriert immer noch elf Stiche nehmen: Nachdem er seine neun Oberfarb-Stiche kassiert hat, ist Süd squeezeiert, nun spielt er klein Treff und Süd muss in die ♦AD-Gabel spielen. Am Tisch wird der Alleinspieler sicherlich sehr früh den Karo-Impass spielen, um ein Maximum an Stichen zu nehmen - wir sind im PT - und muss sich mit neun Stichen begnügen.

Board N°: 22				♠ K Q 10 9 8 3	
Donneur: Est				♥ 10 9 4 3	
Vulnérable: E-O				♦ A 5	
				♣ 8	
				♠ A J 7 6	♠ 5 4
				♥ A K 5	♥ J 8 7 6
W	N	E	S	♦ K Q 9	♦ 8 7 3 2
		P	P	♣ Q 5 2	♣ A 9 4
1♣	1♠	P	P		♠ 2
1SA	fin				♥ Q 2
					♦ J 10 6 4
					♣ K J 10 7 6 3

Commentaires

Enchères: La redemande d'Ouest dans cette séquence montre 18-19 points. En match par quatre, Est serait tenté de continuer, mais en TPP il est bien plus sage de passer, les manches trop tirées n'étant généralement pas payantes.

Jeu de la carte: On peut assister à une multitude de variantes. Après l'entame du Roi de Pique qui gagne la levée, Nord rejoue petit Cœur, faute de mieux, pour le 6, la Dame et le Roi. Ouest attaque les Carreaux par le Roi, pris par Nord qui doit jouer son Trèfle. Sud prend du Roi et rejoue Cœur pour l'As. Le jeu gagnant est de monter au mort pour jouer Carreau et passer le 9, mais il ne faut pas trop demander au déclarant. Il est plus normal d'encaisser la Dame de Carreau, espérant qu'un honneur tombe, et de rejouer Carreau. Sud encaisse ses Carreaux et doit jouer Trèfle. As et Dame de Trèfle squeezen Nord dans les majeures pour huit levées.

Kommentar

Lizit: Die Wiederansage von West zeigt in dieser Sequenz 18-19 Punkte. Im Teammatch würde Ost vielleicht weitergehen, im PT ist es jedoch besser zu passen, gezogene Manchen zahlen sich hier meistens nicht aus.

Handspiel: Es wird sehr viele Varianten geben. Nach Pik-König-Ausspiel, der bei Stich bleibt, spielt Nord, mangels besserem, klein Herz zur 6, der Dame und dem König. West spielt Karo-König, von Nord genommen, der jetzt sein Treff spielen muss. Süd nimmt mit dem König und spielt Herz zurück, mit dem Ass genommen. Das erfolgreiche Spiel ist nun zum Dummy zu gehen und Karo zu spielen, zur 9, aber das kann man vom Alleinspieler wirklich nicht erwarten. Es ist normaler die Karo-Dame zu kassieren, und darauf zu hoffen, dass ein Honneur fällt, und dann nochmals Karo. Süd kassiert seine Karo und muss Treff spielen. Ass- und Dame-Treff squeezen Nord in den Oberfarben, der Alleinspieler wird daher acht Stiche machen.

Board N°:	23			♠ 9 4
Donneur:	Sud			♥ 7
Vulnérable:	Tous			♦ A K 7 2
				♣ A Q J 8 7 2
				♠ A J 5
				♥ 10 9 8 3 2
				♦ 10 9 3
				♣ K 6
W	N	E	S	♠ K 6 3
			P	♥ A K Q J 4
P	1♣	1♥	P	♦ Q 8 6
3♥	fin			♣ 10 5
				♠ Q 10 8 7 2
				♥ 6 5
				♦ J 5 4
				♣ 9 4 3

Commentaires

Enchères: Le saut à 3♥ pose un problème délicat à Nord. Il peut prendre son courage à deux mains et se lancer à 4♣ (ou 3SA qui pour beaucoup montre quatre Carreaux et six Trèfles). Ce serait une enchère extrêmement audacieuse et à double tranchant: côté négatif, elle s'expose à une chute vulnérable contrée; côté positif, elle peut pousser les adversaires dans un contrat infaisable. Le Nord du diagramme choisit la prudence et passe. Est en fait de même, ayant trop de perdantes malgré ses quinze points.

Jeu de la carte: A Cœur atout, le seul intérêt réside dans le jeu des Carreaux. Après avoir pris les deux premières levées à Trèfle, si Nord encaisse ses Carreaux, c'est rideau pour la défense. En revanche, s'il rejoue petit Carreau, le déclarant doit mettre la Dame. A Trèfle atout, Nord coupe le deuxième Cœur et joue Carreau vers la Dame, espérant que celle-ci lui fournira la reprise pour l'impasse à l'atout. Ainsi, il réalisera neuf levées.

Kommentar

Lizit: Durch den Sprung auf 3♥ hat Nord ein echtes Problem. Er kann all seinen Mut zusammennehmen und 4♣ sagen (oder 3SA, das für viele vier Karo und sechs Treff zeigt). Es wäre eine äusserst waghalsige und zweischneidige Ansage: die negative Seite: man riskiert einen kontrierten Faller; die positive Seite: die Gegner könnten dadurch in einem unerfüllbaren Kontrakt landen. Unser Nord des Diagramms ist vorsichtig und passt. Ost macht dasselbe, er hat zu viele Verlierer trotz seiner fünfzehn Punkte.

Handspiel: Im Herzkontrakt geht es nur um die Behandlung der Karo. Kasziert Nord nach den beiden Treff-Stichen seine beiden Karo, gibt es für die Verteidigung keine Stiche mehr. Spielt er hingegen klein Karo, muss der Alleinspieler die Dame legen. Im Treff-Kontrakt schnappt Nord das zweite Herz und spielt Karo gegen die Dame, er hofft, dass sie ihm den Einstich für den Trumpf-Impass bringt. Das erlaubt ihm neun Stiche zu nehmen.

Board N°: 24				♠ J 10 9 7 3	
Donneur: Ouest				♥ 8 2	
Vulnérable: Personne				♦ 8 7 4	
				♣ K J 4	
				♠ A 6 2	♠ 4
				♥ K 5 4	♥ A Q 10 7 3
W	N	E	S	♦ K 6 2	♦ J 10 9 5 3
P	P	P	1SA	♣ 9 6 5 2	♣ Q 3
P	2♥	X	3♠		♠ K Q 8 5
4♥	P	P	4♠		♥ J 9 6
X	fin				♦ A Q
					♣ A 10 8 7

Commentaires

Enchères: Cette donne m'a donné beaucoup de fil à retordre, comme elle risque de le faire aux participants du tournoi! A cartes ouvertes on voit que E-O gagnent la manche à Cœur, mais comment la déclarer, surtout face aux enchères adverses? L'ouverture d'1♥ en troisième, pas tellement dans nos mœurs, pourrait faciliter la vie d'E-O. Sans cela, Ouest doit être très inspiré et courageux pour annoncer 4♥ sur 3♠ (2♠ par Sud lui aurait facilité la tâche) et peut-être bénéficier d'un coup de pouce du commentateur! Et du moment que Ouest est si bien inspiré, il n'y a pas de raison pour que Sud le soit moins! Avouons que sa défense à 4♠ reste peu probable.

Jeu de la carte: Le jeu ne pose pas de problème à 4♥. Avec les atouts 3-2 et la Dame de Carreau bien placée, Est perd seulement deux Trèfles et un Carreau. A Pique, le déclarant doit perdre un Pique, deux Cœurs et le Roi de Carreau, après quoi il doit deviner la place de la Dame de Trèfle pour arriver à neuf levées.

Kommentar

Lizit: Diese Hand hat mir ziemlich zu schaffen gemacht, gut möglich, dass es für die Turnier-Teilnehmer dasselbe ist. Mit offenen Karten sieht man, dass O-W die Herz-Manche erfüllen, aber wie sagt man sie an, vor allem bei diesem gegnerischen Litzit. Die 1♥-Öffnung in dritter, eher unüblich, könnte O-W das Leben leichter machen. Ohne dies muss West sehr inspiriert und mutig sein, um über 3♠ 4♥ zu sagen (2♠ von Süd hätte ihm die Aufgabe erleichtert), wie auch eine kleine Unterstützung des Kommentators! Übrigens, wenn West so inspiriert ist, gibt es keinen Grund, dass Süd es nicht auch ist! Aber zugegeben, seine 4♠-Verteidigung ist sehr unwahrscheinlich.

Handspiel: 4♥ bietet keinerlei Probleme. Mit der 3-2-Verteilung der Trümpfe und der gutplatzierten Karo-Dame verliert Ost nur zwei Treff und ein Karo. Im Pik-Kontrakt verliert der Alleinspieler ein Pik, zwei Herz und Karo-König, um aber neun Stiche zu machen, muss er auch noch die Treff-Dame finden.