

<b>Board N°: 1</b>				♠ K 9 6 4 2	
Donneur: Nord				♥ 7 5	
Vulnérable: Personne				♦ J 2	
				♣ A Q 7 3	
				♠ Q J 10 7 5	♠ A 3
				♥ A 6 3	♥ J 10
<b>W</b>	<b>N</b>	<b>E</b>	<b>S</b>	♦ Q 6 4	♦ K 10 9 8 7
	P	P	1♥	♣ K 8	♣ J 6 5 2
1♠	1SA	2♦	2♥		♠ 8
3♦	3♥	fin			♥ K Q 9 8 4 2
					♦ A 5 3
					♣ 10 9 4

## Commentaires

**Enchères:** Les enchères du diagramme ne montrent qu'un échantillon, et pas le plus représentatif, parmi la grande variété de séquences auxquelles cette main peut donner lieu. Beaucoup de joueurs en Sud préfèrent l'ouverture de 2♥ faible qui a l'avantage de décrire la main en une fois et de poser davantage de problèmes aux adversaires (et parfois au partenaire). En partant de l'ouverture d'1♥, j'ai voulu montrer tous les protagonistes en action aux paliers les plus bas.

**Jeu de la carte:** Jouant à Cœur, la position très favorable des atouts et des Trèfles permet de réaliser neuf levées. Le déclarant fournit petit Pique du mort sur l'entame de la Dame. Plus tard, il peut, en fonction du flanc, soit couper un Carreau, soit développer trois levées de Trèfle ou encore le Roi de Pique en coupant l'As.

Si Ouest joue 2♠, Nord entame la couleur du partenaire. Ouest laisse la levée à Sud pour préparer la coupe. Quel que soit le retour et la ligne de jeu suivie, le camp N-S sera limité à six levées.

## Kommentar

**Lizit:** Die Ansagen des Diagramms sind nur ein Vorschlag, und sicherlich nicht der repräsentativste unter all den vielen Sequenzen, die bei dieser Austeilung denkbar sind. Viele Südspieler werden sich für die schwache 2♥-Eröffnung entscheiden, die den Vorteil hat, mit einer einzigen Ansage die Hand zu beschreiben und den Gegner vor Probleme zu stellen (leider manchmal auch den Partner). Mit der 1♥-Eröffnung wollte ich den Kampf der Protagonisten auf niedrigster Stufe zeigen.

**Handspiel:** Im Herz-Kontrakt ist es möglich, dank der sehr günstigen Lage der Trümpfe und Treff, neun Stiche zu nehmen. Der Alleinspieler legt auf Dame-Pik-Ausspiel klein im Dummy. Später kann er, je nach Verteidigung, entweder ein Karo schnappen, oder drei Treff-Stiche befreien, oder Pik-König, indem er das Ass schnappt.

Spielt West 2♠, spielt Nord die Farbe des Partners aus. West lässt Süd bei Stich um den Schnapper vorzubereiten. Wie auch immer das Rückspiel und der Spielplan aussehen, N-S können nicht mehr als sechs Stiche nehmen.

<b>Board N°: 2</b>				♠ K Q 7 2	
Donneur: Est				♥ 9 6	
Vulnérable: N-S				♦ K Q J 7 5	
				♣ A 9	
				♠ A 10 9 5 4	♠ J 8
				♥ J 7 3	♥ A 8 5 4 2
<b>W</b>	<b>N</b>	<b>E</b>	<b>S</b>	♦ 10	♦ A 9 3
		1♥	P	♣ K 7 6 3	♣ Q J 2
1♠	2♦	P	P		♠ 6 3
2♥	P	P	3♦		♥ K Q 10
X	fin				♦ 8 6 4 2
					♣ 10 8 5 4

### Commentaires

**Enchères:** Après le relatif calme de la 1ère donne, place à la bagarre sur la corde raide, typique des tournois par paires. Sud refuse d'abandonner la lutte mais joue avec le feu en disant 3♦. Ouest tient à montrer qu'il avait des valeurs supérieures à ce qu'il avait promis au tour précédent (il pouvait hésiter entre 2♥ et 3♥); il contre, donnant au partenaire le choix de continuer à 3♥ ou de laisser le contre. Vu la vulnérabilité, Est tente sa chance à 3♦ contrés, à la recherche du score "magique" de +200.

**Jeu de la carte:** Le contrat de 3♦ doit chuter grâce au 9 d'atout! Ouest joue petit sur l'entame du Valet de Pique. Nord rejoue Cœur et Est doit fournir petit. Suit un petit Carreau pour le Valet et l'As, Pique pour l'As et retour Pique, coupé du 9. Enfin, la Dame de Trèfle scelle le sort du déclarant. A Cœur atout, l'entame populaire sera un Carreau, pris par l'As, puis Carreau coupé et Trèfle pour rentrer en main. Nord plonge de l'As et rejoue atout. Le déclarant met l'As, coupe son dernier Carreau et joue atout. Ses pertes seront limitées à deux Cœurs, et une levée dans chaque couleur noire. D'autres variantes sont possibles qui aboutissent au même résultat.

### Kommentar

**Lizit:** Ging es bei der ersten Hand noch ziemlich ruhig zu, wird jetzt um jede Ansage gekämpft, was typisch für ein Paarturnier ist. Süd will noch nicht aufgeben, spielt aber mit der 3♦-Ansage mit dem Feuer. West möchte zeigen, dass er mehr hat als in der vorhergehenden Runde versprochen (er hatte die Wahl zwischen 2♥ und 3♥); er kontriert und gibt so dem Partner die Möglichkeit, entweder 3♥ zu sagen oder das Kontra zu verwandeln. Aufgrund der Gefahrenlage versucht Ost sein Glück in 3♦ kontriert, und hofft auf die "magischen" +200.

**Handspiel:** 3♦ sollte wegen der Trumpf-9 fallen! West legt klein auf Pik-Bube-Ausspiel. Nord wechselt auf Herz und Ost muss eine kleine Karte legen. Nun folgt Klein-Karo zum Buben und Ass, Pik zum Ass und Pik-Rückspiel, mit der 9 geschnappt. Schliesslich besiegelt die Treff-Dame das Schicksal des Alleinspielers.

Im Herz-Kontrakt wird das normale Ausspiel Karo sein, mit dem Ass gestochen, dann Karo geschnappt und Treff, um in die Hand zu kommen. Nord sticht mit dem Ass und spielt Trumpf zurück. Der Alleinspieler sticht mit dem Ass, schnappt das letzte Karo und spielt Trumpf. Er wird zwei Trumpfstiche verlieren und je einen Stich in den schwarzen Farben. Andere Spielvarianten sind möglich, werden aber zum selben Resultat führen.

<b>Board N°: 3</b>				♠ Q 10 6	
Donneur: Sud				♥ 9 6 4 3 2	
Vulnérable: E-O				♦ K Q 4	
				♣ 8 5	
				♠ A 9 8 7 4 2	♠ –
				♥ Q 10	♥ A J 5
<b>W</b>	<b>N</b>	<b>E</b>	<b>S</b>	♦ 6	♦ J 9 8 7 2
			1♦	♣ J 9 7 4	♣ A K 10 3 2
1♠	X	2♣	P		♠ K J 5 3
3♣	P	5♣	fin		♥ K 8 7
					♦ A 10 5 3
					♣ Q 6

### Commentaires

**Enchères:** L'intervention légère comme celle d'1♠ peut froisser certains. Elle est devenue pratique courante, car on risque d'être définitivement barré si on n'introduit pas la couleur à la première occasion. La suite est assez normale, encore que le saut à 5♣ est légèrement optimiste, vu l'apparent misfit qu'Est peut craindre.

**Jeu de la carte:** Aucune entame de Sud au contrat à Trèfle n'est alléchante. L'atout semble le plus intéressant, d'autant plus que Sud tient les Piques. Le déclarant prend au mort et commence l'affranchissement des Piques: As et petit coupé et Carreau. Nord prend et rejoue atout. Le déclarant procède à une série de coupes, Piques coupés en main et Carreaux au mort, à l'issue desquelles le mort a deux Piques maîtres et ♥D10. Il n'y a plus d'atout en jeu. Est en main sort à Carreau, jetant un Pique du mort. Sud doit rejouer Cœur sous le Roi, permettant au mort de prendre la levée et le Pique fait la onzième levée. Plusieurs autres lignes gagnantes sont possibles (l'entame d'un petit Cœur, pourtant raisonnable, a la malchance de concéder une surlevée!).

### Kommentar

**Lizit:** Einige werden diese schwache 1♠-Intervention ablehnen. Heutzutage aber ein klassisches Vorgehen, denn führt man seine Farbe nicht bei erster Gelegenheit ein, könnte man definitiv barragiert sein. Die Folge ist ziemlich normal, obwohl der Sprung auf 5♣ eher optimistisch ist, berücksichtigt Ost den zu befürchtenden Misfit.

**Handspiel:** Gegen den Treff-Kontrakt hat Süd kein einfaches Ausspiel. Trumpf scheint am besten, vor allem da Süd Pik kontrolliert. Der Alleinspieler sticht im Dummy und beginnt mit dem Hochspielen der Pik. Pik-Ass, Pik geschnappt und Karo. Nord sticht und spielt Trumpf zurück. Der Alleinspieler macht einige Schnapperstiche (Pik in der Hand und Karo im Dummy), zum Schluss sind zwei hohe Pik im Dummy und ♥D10. Trümpfe sind keine mehr im Spiel. Nun spielt Ost Karo und wirft ein Pik im Dummy ab. Süd muss Herz unter dem König spielen, dadurch kann man im Dummy stechen und das hohe Pik bringt den elften Stich. Mehrere, andere Spiellinien sind möglich (mit Klein-Herz-Ausspiel, obwohl vernünftig, hat man das Pech einen Überstich zu schenken!).

<b>Board N°:</b> 4				♠ –	
Donneur: Ouest				♥ A Q J 9 7 5	
Vulnérable: Tous				♦ 10 9 8 2	
				♣ 9 7 5	
				♠ A K J 8	♠ 6 4 3
				♥ 10 8 6	♥ K 3 2
<b>W</b>	<b>N</b>	<b>E</b>	<b>S</b>	♦ K 7 3	♦ A 4
				♣ Q 4 3	♣ A K J 10 2
1♣	2♥	3SA	fin	♠ Q 10 9 7 5 2	
				♥ 4	
				♦ Q J 6 5	
				♣ 8 6	

### Commentaires

**Enchères:** Nord a une main à peu près idéale pour l'intervention faible à 2♥. L'Est estime qu'il peut décrire sa main en une seule enchère et quand on a cette rare chance, on a envie de la saisir. Son enchère de 3SA est tout sauf scientifique, elle est pragmatique et a le mérite de la simplicité (certes, il y a le risque d'enterrer 6♣). Une séquence plus scientifique serait 1♣, 2♥, 3♥, P, 3♠, P, 3SA, fin.

**Jeu de la carte:** Contre 3SA, Sud n'est pas heureux de devoir entamer. S'il choisit un Carreau ou, discipliné, la couleur du partenaire, le déclarant aligne facilement onze levées, d'abord jouant petit Cœur vers le Roi, suivi de l'impasse au Valet de Pique. Il peut même en faire une surlevée s'il a l'inspiration géniale de mettre le 8 au premier tour. L'entame la plus malheureuse est le 10 de Pique, que vont choisir de nombreux joueurs, car elle dévoile immédiatement la position des Piques et offre sur un plateau quatre levées dans la couleur.

### Kommentar

**Lizit:** Nord hat fast die perfekte Hand für eine schwache 2♥-Intervention. Ost findet, dass er seine Hand mit einer einzigen Ansage beschreiben kann und wenn man diese seltene Gelegenheit hat, möchte man es auch tun. Seine 3SA-Ansage ist sicherlich nicht wissenschaftlich, sie ist pragmatisch und hat den Vorteil natürlich zu sein (einverstanden, man könnte 6♣ verpassen). Eine wissenschaftliche Sequenz wäre: 1♣, 2♥, 3♥, P, 3♠, P, 3SA, Ende.

**Handspiel:** Gegen 3SA ist Süd nicht erfreut, ausspielen zu müssen. Ob er Karo oder, diszipliniert, die Farbe seines Partners ausspielt, der Alleinspieler nimmt schnell elf Stiche, er spielt zuerst Herz gegen den König, dann den Impass auf Pik-Bube. Er könnte sogar noch einen weiteren Stich machen, wenn er die geniale Idee hat und in der ersten Runde Pik-8 legt. Das unglücklichste Ausspiel ist Pik-10, einige Spieler werden sie wählen, denn sie verrät sofort die Pik-Position und offeriert vier Stiche in dieser Farbe.

<b>Board N°:</b> 5				♠ K Q 7 6 2	
Donneur: Nord				♥ A K 8 2	
Vulnérable: N-S				♦ 9 8 4	
				♣ A	
				♠ 5	♠ A 8 3
				♥ –	♥ Q 10 9 7 6 5 3
<b>W</b>	<b>N</b>	<b>E</b>	<b>S</b>	♦ A 7 6 5 2	♦ –
	1♠	2♥	3♠	♣ K 10 9 8 7 4 3	♣ Q 6 2
4♣	4♠	5♣	P		♠ J 10 9 4
P	X	fin			♥ J 4
		ou			♦ K Q J 10 3
	1♠	3♥	4♠		♣ J 5
fin					

### Commentaires

**Enchères:** Est peut hésiter entre 2♥ et 3♥. Chacune de ces options a des avantages et des inconvénients. Le barrage à 3♥ a son effet de nuisance - fermons les yeux sur la relative faiblesse des Cœurs - mais ce barrage agit également contre le partenaire. En effet, il bouscule les enchères à tel point que, le saut à 4♠ par Sud aidant, il faudrait une audace frisant l'inconscience pour Ouest de se jeter à l'eau à 5♣.

**Jeu de la carte:** Le contrat à 4♠ semble en béton avec une surlevée - seuls deux As à perdre - sauf évidemment contre l'entame Cœur (un gros pour indiquer la préférence pour le retour Carreau). Donc, Cœur coupé, l'As de Carreau et Carreau coupé, enfin l'As d'atout pour une chute. Cela pourrait être pire pour N-S: Ouest joue et gagne 5♣. Après n'importe quelle entame sauf l'As de Trèfle (!), le déclarant peut couper trois Carreaux. Il ne lui reste plus qu'à deviner les atouts en jouant petit de la main.

### Kommentar

**Lizit:** Ost könnte zwischen 2♥ und 3♥ schwanken. Jede dieser Möglichkeiten hat seine Vor- und Nachteile. Die 3♥-Barrage hat eine schlechte Wirkung - von der schwachen Herzfarbe ganz zu schweigen - denn diese Barrage arbeitet auch gegen den Partner. Sie treibt die Ansagen derart in die Höhe, hinzu kommt noch der Sprung auf 4♠ von Süd, dass es an Ahnungslosigkeit grenzende Kühnheit von West erfordern würde, jetzt 5♣ zu sagen.

**Handspiel:** Der 4♠-Kontrakt scheint aufgelegt, mit einen Überstich - nur zwei Asse gibt man ab - ausser natürlich bei Herz-Ausspiel (eine hohe, um Karo-Rückspiel anzuzeigen). Also: Herz geschnappt, Karo-Ass und Karo geschnappt, und schliesslich Trumpf-Ass für ein down. Es könnte noch schlimmer für N-S werden: West spielt und erfüllt 5♣. Nach irgend einem Ausspiel ausser Treff-Ass (!) kann der Alleinspieler drei Karo schnappen. Dann muss er nur noch die Lage der Trümpfe erraten, indem er klein aus der Hand spielt.

<b>Board N°: 6</b>				♠ 10 8 4 3	
Donneur: Est				♥ 6 5 4	
Vulnérable: E-O				♦ A J	
				♣ K 9 6 5	
				♠ K 2	♠ A J 9 6 5
				♥ Q 10 9 8 7 2	♥ K J
<b>W</b>	<b>N</b>	<b>E</b>	<b>S</b>	♦ 8 7	♦ Q 4 3
		1♠	2♦	♣ J 10 7	♣ Q 8 3
P	fin				♠ Q 7
					♥ A 3
					♦ K 10 9 6 5 2
					♣ A 4 2

### Commentaires

**Enchères:** Le diagramme ci-dessus montre deux paires inhabituellement prudentes. Ouest a un choix difficile sur 2♦. Il écarte l'enchère de 2♥ qui serait forcing et l'entraînerait on ne sait où. Il peut opter pour le contre spoutnik, avec l'intention de nommer les Cœurs plus tard. Seulement, ce "plus tard" risque de se présenter trop haut. La vulnérabilité incite à la prudence: dans notre séquence Ouest passe sagement et espère qu'il aura une nouvelle occasion de parler. La tâche de Nord n'est pas évidente non plus: il peut passer ou soutenir son partenaire à 3♦. Dans ce dernier cas, un joueur très audacieux en Sud pourrait tenter sa chance à 3SA.

**Jeu de la carte:** Aucun contrat ne présente de problème particulier, ni pour le déclarant ni pour le flanc. A Carreau atout, en devinant la place de la Dame de Carreau, Sud réalise six levées à Carreau, deux As et le Roi de Trèfle pour neuf levées. Encore faut-il que le flanc attaque les Cœurs avant que le déclarant affranchisse une levée à Trèfle pour sa dixième. Du reste, les mêmes neuf levées sont là pour Sud à SA, le 10 de Pique au mort empêchant le flanc de prendre plus de trois levées dans la couleur.

### Kommentar

**Lizit:** Das Diagramm zeigt zwei ungewöhnlich vorsichtige Paare. West hat nach 2♦ eine schwierige Wahl. 2♥ kann er nicht sagen, es wäre forcing und das Lizit würde unkontrollierbar. Er könnte das Sputnik-Kontra wählen, mit der Absicht später die Herz einzuführen. Nur, dieses "später" könnte zu hoch sein. Die Gefahrenlage veranlasst zur Vorsicht: in unserer Sequenz passt West brav und hofft darauf, nochmals sprechen zu können. Die Aufgabe von Nord ist auch nicht eindeutig: er könnte passen oder seinen Partner auf 3♦ heben. In diesem Fall wird ein wagemutiger Südspieler sein Glück in 3SA versuchen.

**Handspiel:** In keinem Kontrakt gibt es spezielle Probleme, weder für den Alleinspieler noch die Verteidigung. Findet man im Karo-Kontrakt die Trumpf-Dame, macht Süd sechs Karo-Stiche, zwei Asse und Treff-König für ein Total von neun Stichen. Voraussetzung dafür ist, dass die Verteidigung die Herz öffnet, bevor der Alleinspieler Treff hochgespielt hat - für seinen 10. Stich. Übrigens, dieselben neun Stiche kann Süd in SA nehmen, Pik-10 im Dummy verhindert, dass die Verteidigung mehr als drei Stiche in dieser Farbe nimmt.

<b>Board N°:</b> 7				♠ K 10 9 7 5 2
Donneur: Sud				♥ 4 2
Vulnérable: Tous				♦ J 5
				♣ 7 6 2
				♠ Q 4
				♥ Q 10
				♦ A K 8 4
				♣ A K 8 5 3
<b>W</b>	<b>N</b>	<b>E</b>	<b>S</b>	♠ A 6 3
			P	♥ K 8 6 3
1♣	P	1♥	P	♦ 10 9 7 2
2♦	P	2♠	P	♣ Q 9
2SA	P	3SA	fin	♠ J 8
				♥ A J 9 7 5
				♦ Q 6 3
				♣ J 10 4

### Commentaires

**Enchères:** Avec 4-4 dans les couleurs rouges et un honneur à Cœur, Est privilégie la réponse à Cœur au premier tour. Sur l'inversé 2♦, il ne sait pas où se situera le bon contrat - Ouest pourrait avoir un seul Pique auquel cas il vaudrait mieux éviter SA - il tempore donc avec 2♠ qui a l'avantage supplémentaire de faire jouer SA de la bonne main.

**Jeu de la carte:** L'entame Pique n'est pas prometteuse sans reprise; néanmoins, elle sera sans doute l'entame populaire. Avec les mineures bien partagées, il y a plusieurs façons de réaliser onze levées, dont voici une ligne de jeu élégante que l'on peut exécuter sans difficulté à cartes cachées: le déclarant laisse courir l'entame à la Dame, monte au mort par la Dame de Trèfle pour jouer petit Cœur pour la Dame. Le déclarant encaisse tous les Trèfles, défaussant une carte de chaque couleur, et l'As de Pique. A cinq cartes, Sud doit garder ♥AV et ♦D63. Les ♦ARx joués par Ouest le placent en main, l'obligeant à concéder la onzième levée au Roi de Cœur.

### Kommentar

**Lizit:** Mit 4-4 in den Roten und einem Honneur in Herz hat Ost die Herz-Antwort in der ersten Runde vorgezogen. Nach dem 2♦-Revers weiss er nicht, welcher Kontrakt gespielt werden muss - West könnte nur Single Pik haben, dann käme SA nicht in Frage - er geht deshalb über die vierte Farbe, was den zusätzlichen Vorteil hat, dass SA von der richtigen Hand gespielt wird.

**Handspiel:** Ohne Einstich ist das Pik-Ausspiel nicht sehr verlockend, es wird aber trotzdem das normale Ausspiel sein. Da die Unterfarben verteilt sind, gibt es mehrere Möglichkeiten elf Stiche zu nehmen, hier eine elegante Spiellinie, die auch mit verdeckten Karten problemlos durchgeführt werden kann: Der Alleinspieler lässt das Ausspiel zur Dame laufen, geht mit Treff-Dame zum Dummy und spielt klein Herz zur Dame. Der Alleinspieler kassiert alle Treff, er wirft eine Karte von jeder Farbe ab, dann Pik-Ass. Die fünf Karten von Süd sind: ♥AB und ♦D63. Mit ♦AKx wird er von West eingespielt und muss Herz-König für den elften Stich liefern.

<b>Board N°:</b>	<b>8</b>			♠ A 7 4 3
Donneur:	Ouest			♥ A J 9 8 5
Vulnérable:	Personne			♦ 2
				♣ K Q 8
				♠ 2
				♥ K 4 3
				♦ K 8 5
				♣ J 10 9 7 5 3
<b>W</b>	<b>N</b>	<b>E</b>	<b>S</b>	♠ 10 8 6
P	1♥	P	1♠	♥ 6 2
P	3♠	P	4♣	♦ A J 10 7 6 3
P	4♦	X	P	♣ 6 4
P	4♠	fin		♠ K Q J 9 5
				♥ Q 10 7
				♦ Q 9 4
				♣ A 2

### Commentaires

**Enchères:** Nord ou Sud auraient pu continuer, l'un et l'autre, pour aboutir au chelem. C'est "à la limite". Déclarer un chelem sur une impasse est plutôt déconseillé en tournoi par paires. En effet, un chelem enterré coûte généralement moins cher qu'un chelem chuté. Nord décide de freiner à cause de ses majeures trouées. A noter que le passe de Sud sur le contre de 4♦ montre qu'il n'a pas de contrôle dans cette couleur. Quant au contre d'Est il n'est pas du goût de certains, convaincus qu'il facilite la tâche des adversaires plus qu'autre chose. Il se justifie dans deux cas: lorsqu'il indique une entame que le partenaire ne trouverait pas autrement et lorsqu'il propose une défense.

**Jeu de la carte:** Enfin une donne qui ne présente pas de problème de jeu compliqué. Comme le Roi de Cœur est bien placé, Sud aligne facilement douze levées. C'est ici que le contre de 4♦ peut s'avérer utile; en effet, il faut l'entame Carreau pour éviter de concéder treize levées - il est évident que sans cela les Carreaux de Sud s'en vont sur les Cœurs et les Trèfles du mort.

### Kommentar

**Lizit:** Jeder von beiden, Nord wie auch Süd, hätte weitergehen können, um den Schlemm zu erreichen. Es ist ein "Grenzfall". Im Paarturnier wird davon abgeraten, einen Schlemm auf einen Impass anzusagen. Denn ein nicht angesagter Schlemm kostet normalerweise weniger als ein Schlemm, der fällt. Nord bremst wegen seiner schwachen Oberfarben. Übrigens, Süd zeigt mit Pass auf das Kontra von 4♦, dass er keine Kontrolle in dieser Farbe hat. Was das Kontra von Ost betrifft, so ist es nicht jedermanns Geschmack, denn es könnte eher den Gegnern helfen. In diesen zwei Fällen ist es berechtigt: wenn es dem Partner ein Ausspiel anzeigt, dass er ansonsten nicht finden würde und als Vorschlag für eine Verteidigung.

**Handspiel:** Endlich eine Hand, bei der es keine Handspiel-Probleme gibt. Da der Herz-König gut platziert ist, nimmt Süd ganz einfach zwölf Stiche. Hier könnte sich das Kontra auf 4♦ als sehr nützlich erweisen; denn ohne Karo-Ausspiel nimmt der Alleinspieler dreizehn Stiche - die Karo von Süd werden auf Herz und Treff des Dummys abgeworfen.

<b>Board N°:</b>	<b>9</b>			♠ A J 10 6 5
Donneur:	Nord			♥ K J 9
Vulnérable:	E-O			♦ K 8
				♣ J 10 2
<b>W</b>	<b>N</b>	<b>E</b>	<b>S</b>	♠ Q 8 3 2
	1♠	P	P	♥ A Q 10 4
1SA	P	2SA	P	♦ 7 4 3
3SA	fin			♣ A Q
		ou		♠ 7 4
	1♠	X	P	♥ 8 6 2
2♠	P	2SA	P	♦ 9 6 5 2
3SA	fin			♣ 9 7 5 4

## Commentaires

**Enchères:** Est n'a pas d'enchère idéale sur 1♠. Il n'aime pas passer avec tant de jeu, mais d'un autre côté, le contre promet en principe quatre Cœurs. Dans la première séquence, Est passe et Ouest réveille de préférence par 1SA dont le seul inconvénient est de manquer un éventuel fit à Cœur. Est se contente de proposer la manche pour ne pas "punir" le partenaire qui aurait pu réveiller avec une dizaine de points seulement. Ouest accepte l'invitation sans hésiter. Si Est ne peut résister à la tentation d'intervenir dans les enchères, on assistera à la seconde séquence aboutissant également à 3SA.

**Jeu de la carte:** Nord entamera généralement du Valet de Pique pris par le Roi. Trèfle pour entrer en main, l'impasse Carreau, Trèfle et re-impasse. Le mort encaisse les Carreaux et le Roi de Trèfle, Ouest garde deux Piques et trois Cœurs, tandis que Nord doit garder trois Cœurs et se réduit donc à ♠A10 et ♥RV9. Le déclarant peut placer Nord en main à Pique ou à Cœur, celui-ci devra apporter une levée dans l'une ou l'autre des majeures pour un total de dix levées. Si Est est déclarant, Sud entame d'un Pique et le jeu suit exactement la même ligne que celle que l'on vient d'exposer.

## Kommentar

**Lizit:** Ost hat keine gute Ansage über 1♠. Er möchte zwar mit all den Punkten nicht passen, ein Kontra würde jedoch im Prinzip vier Herz-Karten versprechen. In der ersten Sequenz passt Ost und West reweilliert am besten mit 1SA, Ansage deren einziger Nachteil ist, eventuell einen Herz-Fit zu verpassen. Ost macht einen Manchevorschlag, um West nicht zu "bestrafen", der vielleicht nur mit ca. zehn Punkten reweilliert hat. West nimmt ohne zu zögern die Einladung an. Kann Ost der Versuchung nicht widerstehen und greift ins Lizit ein, wird das Lizit wie in der zweiten Sequenz ablaufen, Endkontrakt ebenfalls 3SA.

**Handspiel:** Normalerweise spielt Nord Pik-Bube aus, mit dem König gestochen. Dann Treff, um in die Hand zu kommen, Karo-Impass, Treff und nochmals Karo-Impass. Alle Karo und König-Treff werden im Dummy abgespielt, West hält zwei Pik und drei Herz, während Nord drei Herz halten muss, es bleiben ihm: ♠A10 und ♥KB9. Der Alleinspieler kann Nord in Pik oder Herz einspielen, dieser muss einen Stich in der einen oder anderen Oberfarbe liefern, für ein Total von zehn Stichen. Wird Ost Alleinspieler, spielt Süd Pik aus, und das Spiel verläuft genau gleich wie oben beschrieben.

<b>Board N°: 10</b>				♠ 8 6 3
Donneur: Est				♥ K Q J 10 2
Vulnérable: Tous				♦ 5
				♣ A K Q 5
				♠ A 10
				♥ A 9
				♦ K 10 9 4 3
				♣ 9 7 4 2
				♠ Q J 5 2
				♥ 8 6 5 4
				♦ A Q 8 7
				♣ 6
<b>W</b>	<b>N</b>	<b>E</b>	<b>S</b>	
		P	P	
1♦	1♥	1♠	P	♠ K 9 7 4
1SA	2♣	3♦	fin	♥ 7 3
				♦ J 6 2
				♣ J 10 8 3

### Commentaires

**Enchères:** L'ouverture d'1♦ est légère mais parfaitement justifiée, avec deux As et une couleur respectable. Nord intervient à 1♥ et les enchères se poursuivent normalement par 1♠, P, 1SA, 2♣, puis le soutien à saut à 3♦ qui devrait devenir le contrat final. Malgré la puissance de son jeu en levées, Nord ne peut qu'abandonner la lutte pour éviter une pénalité coûteuse.

**Jeu de la carte:** Avec le Roi de Pique bien placé, rien ne doit empêcher Ouest de réaliser onze levées à Carreau. Après l'entame Cœur (meilleure) Ouest prend et concède un Trèfle pour établir la double coupe. Nord joue deux fois Cœur, Sud jetant un Trèfle. Ouest coupe, puis Trèfle coupé, Dame de Carreau, Pique pour le 10, As de Pique, Trèfle coupé, Dame de Pique pour le Roi, coupé, Trèfle coupé de l'As et Pique. A la fin, les ♦Vx de Sud sont pris en fourchette par les R10 du déclarant. L'ordre des cartes peut être différent de la ligne indiquée. Quant à l'entame Trèfle, elle aide le timing du déclarant et lui offre une douzième levée.

### Kommentar

**Lizit:** Die 1♦-Öffnung ist schwach, aber wegen der zwei Asse und der ordentlichen Farbe absolut berechtigt. Nord interveniert mit 1♥ und das Lizit verläuft normalerweise wie folgt: 1♠, P, 1SA, 2♣, dann die Unterstützung im Sprung auf 3♦, was der Endkontrakt werden sollte. Trotz der vielen Spielstiche muss Nord den Kampf aufgeben, um eine hohe Strafe zu vermeiden.

**Handspiel:** Mit dem gutplatzierten Pik-König sollte West nichts daran hindern, elf Stiche zu nehmen. Nach (dem besten) Herz-Ausspiel sticht West und steigt mit Treff aus, um die Doppelschnapper vorzubereiten. Nord spielt zweimal Herz, Süd wirft Treff ab. West schnappt, dann Treff geschnappt, Karo-Dame, Pik zur 10, Pik-Ass, Treff geschnappt, Pik-Dame zum König, geschnappt, Treff mit dem Ass geschnappt und Pik. Zum Schluss werden ♦Bx von Süd von der Gabel K10 des Alleinspielers herausgeschnitten. Die Reihenfolge der gespielten Karten muss nicht der angegebenen Reihenfolge entsprechen. Was das Treff-Ausspiel betrifft, so hilft es dem Alleinspieler beim Timing und schenkt ihm einen zwölften Stich.

<b>Board N°:</b>	<b>11</b>			♠ A Q 9 4
Donneur:	Sud			♥ 9 8 5 4 3
Vulnérable:	Personne			♦ 10
				♣ K J 10
<b>W</b>	<b>N</b>	<b>E</b>	<b>S</b>	♠ 10 8 5
			1♣	♥ Q J 6 2
P	1♥	P	2♥	♦ K J 9 6 5
P	4♥	fin		♣ Q
		ou		♠ 7 6 3
			1♣	♥ A K 10 7
1♦	1♥	5♦	X	♦ Q 3
fin				♣ A 8 7 3
				♠ K J 2
				♥ –
				♦ A 8 7 4 2
				♣ 9 6 5 4 2

### Commentaires

**Enchères:** Une petite intervention douteuse comme 1♦, que l'on rencontre de plus en plus souvent de nos jours, peut provoquer des différences considérables. Sans cela, N-S jouent tranquillement 4♥ dans le silence adverse, alors que dans la seconde séquence, E-O se propulsent à 5♦ en un tour d'enchères.

**Jeu de la carte:** Au contrat de 4♥, Est commence vraisemblablement par l'As et petit Carreau, coupé. Le déclarant joue atout et, selon la formule consacrée des chroniqueurs, reçoit la mauvaise nouvelle. Il s'attaque aux Piques, petit pour le 9, pour le cas où Ouest aurait ♠V10, et prévoit l'impasse contre le Roi au tour suivant. Pas de chance, deux de chute inévitables. Si les cartes sont mal placées pour N-S, elles sont forcément bien placées pour E-O. A 5♦, Ouest peut concéder un Trèfle, en couper trois en main de façon à affranchir le cinquième. Les Piques ou les Cœurs coupés lui fournissent les reprises nécessaires au mort. Voilà une donne exceptionnelle où le nombre de points est insignifiant. Onze levées avec 17 points dans la ligne, dont six sont superflus!!

### Kommentar

**Lizit:** Diese zweifelhafte 1♦-Intervention, wie man sie heutzutage immer öfters erlebt, kann erhebliche Unterschiede verursachen. Ohne sie werden N-S friedlich, ohne gegnerische Intervention, 4♥ spielen, während in der zweiten Sequenz O-W sofort auf 5♦ springen.

**Handspiel:** Gegen den 4♥-Kontrakt beginnt Ost wahrscheinlich mit Karo-Ass und Karo, geschnappt. Der Alleinspieler spielt Trumpf und, gemäss Sprachgebrauch der Chronisten, erhält die schlechte Nachricht. Er spielt Pik (klein zur 9, falls West ♠B10 hat) und möchte den Impass auf den König in der nächsten Runde machen. Kein Glück, zwei Faller sind unvermeidbar. Und wenn die Karten für N-S schlecht liegen, liegen sie zwangsläufig gut für O-W. Im 5♦-Kontrakt kann West ein Treff abgeben, drei in der Hand schnappen und so das fünfte hochspielen. Durch Pik- oder Herz-Schnapper hat man genügend Einstiche im Dummy. Eine wirklich aussergewöhnliche Hand, bei der die Punkte völlig unbedeutend sind. Elf Stiche mit 17 Punkten auf der Linie, wovon sechs überflüssig sind!!

<b>Board N°: 12</b>				♠ A 10 9 3	
Donneur: Ouest				♥ Q J 4 2	
Vulnérable: N-S				♦ Q J	
				♣ K 6 4	
				♠ J 6 5 4	♠ 7
				♥ A 7 5	♥ 9 6 3
<b>W</b>	<b>N</b>	<b>E</b>	<b>S</b>	♦ 9 6 5	♦ A 10 8 2
P	1♣	P	1♦	♣ 10 8 3	♣ A J 7 5 2
P	1♥	P	1♠		
P	2♠	P	4♠	♠ K Q 8 2	
fin				♥ K 10 8	
				♦ K 7 4 3	
				♣ Q 9	

### Commentaires

**Enchères:** La séquence est pratiquement automatique jusqu'à 2♠; c'est au moment de conclure que Sud peut hésiter entre 4♠ et 3SA. Ce dernier contrat rapporte parfois le même nombre de levées que 4♠, donc supérieur en tournoi par paires. Néanmoins, ce serait nager contre le courant que de renoncer au fit 4-4 dans la majeure; il est conseillé de suivre le champ et de déclarer la manche à 4♠.

**Jeu de la carte:** Contre 4♠, le flanc commence probablement par petit Carreau à l'As et retour Carreau, pris au mort, suivi d'un petit Trèfle vers la Dame. Avec une levée de Trèfle en poche, plusieurs lignes de jeu s'offrent au déclarant. Il peut couper le Carreau perdant et défausser un Trèfle sur le Roi ou donner un Trèfle et couper le troisième en main, étant entendu qu'il compte tirer les atouts et faire sauter l'As de Cœur. Seul contretemps possible, le partage 4-1 des atouts, cas qui exige du flair. Voici une des lignes gagnantes: Roi et Dame de Pique, Trèfle pris par Est qui rejoue Trèfle, coupé, deux fois Pique avec l'impasse au 10, Sud jetant son petit Carreau, et enfin Cœur pour l'As.

### Kommentar

**Lizit:** Die Sequenz ist bis 2♠ praktisch automatisch; beim Abschluss könnte Süd zwischen 4♠ und 3SA schwanken, denn 3SA bringt manchmal dieselbe Anzahl Stiche wie 4♠, und ist daher im Paarturnier besser. Man würde aber gegen den Strom schwimmen, wenn man nicht im 4-4-Oberfarben-Fit spielt; es ist besser mit dem Saal zu spielen und die Manche in 4♠ anzusagen.

**Handspiel:** Gegen 4♠ spielt die Verteidigung wahrscheinlich klein Karo aus, mit dem Ass gestochen und Karo zurück, im Dummy genommen, jetzt klein Treff zur Dame. Nachdem er den Treffstich gemacht hat, stehen dem Alleinspieler mehrere Spielpläne zur Verfügung. Er kann ein Karo schnappen und ein Treff auf Karo-König abwerfen, oder ein Treff abgeben und das dritte in der Hand schnappen, dazu muss er natürlich vorsehen, die Trümpfe zu ziehen und Herz-Ass abzugeben. Der einzige Haken wäre eine 4-1-Verteilung der Trümpfe, dann braucht es viel Gefühl. Hier eine siegreiche Variante: König- und Dame-Pik, Treff von Ost genommen der Treff zurückspielt, geschnappt, zwei Runden Pik mit Impasse auf den Buben, Süd wirft sein Karo ab, und schlussendlich Herz zum Ass.

<b>Board N°: 13</b>				♠ 6	
Donneur: Nord				♥ K 4 3	
Vulnérable: Tous				♦ A 10 9 4 2	
				♣ A K J 10	
				♠ J 7	♠ 10 8 4 2
				♥ Q 5	♥ 10 8 7 2
<b>W</b>	<b>N</b>	<b>E</b>	<b>S</b>	♦ K Q J 8 6	♦ 5 3
	1♦	P	2♠	♣ Q 9 3 2	♣ 8 7 6
P	3♣	P	3♥		♠ A K Q 9 5 3
P	4SA	P	6♠		♥ A J 9 6
fin					♦ 7
					♣ 5 4

## Commentaires

**Enchères:** La réponse à saut a suivi dernièrement la voie du dinosaure. Je me plais néanmoins à la ressusciter car elle convient bien à la main de Sud. L'enchère de 4SA montre des valeurs supplémentaires; elle n'est pas Blackwood puisqu'aucune couleur n'a été agréée. Je doute qu'une séquence lente à de multiples tours obtienne de meilleurs résultats que ma séquence "sauterelle".

**Jeu de la carte:** Voici une mine d'or pour les analystes qui débattons des heures durant les mérites d'innombrables lignes de jeu. Après l'entame du Roi de Carreau, Sud ferait bien de partir du plan suivant: Carreau coupé, trois coups d'atout, s'ils ne sont pas 3-3, tester ♥AR et si rien ne vient, double impasse aux ♣V10. Toutefois, la vue du Valet de Pique pourrait persuader le déclarant que les atouts sont 2-4 et l'amener à modifier son plan: ne pas tirer le 3ème Pique mais jouer Trèfle pour le 10. Si l'impasse réussit, il a gagné. Si elle échoue, il lui reste deux chances: (a) Est fournit quatre fois Trèfles, (Sud jette deux Cœurs), puis Carreau coupé, ♥AR et une carte du mort, les ♠10,8 d'Est sont pris en tenaille par les D9 de Sud. (b) Est coupe le 4ème Trèfle, Sud surcoupe, tire le dernier atout et il lui reste à deviner les Cœurs.

## Kommentar

**Lizit:** Die Antwort im Sprung geht bis ins Zeitalter der Dinosaurier zurück. Es gefällt mir, sie wieder zum Leben zu erwecken, da sie gut zur Südhand passt. Die 4SA-Ansage zeigt Zusatzwerte; sie ist kein Blackwood, da keine Farbe festgelegt wurde. Ich bezweifle, dass eine wissenschaftliche Sequenz mit vielen Lizitrunden ein besseres Resultat bringt als meine "Grashüpfer"-Sequenz.

**Handspiel:** Hier eine Goldgrube für Analysten, um stundenlang über die Vorteile der zahlreichen Spiellinien zu debattieren. Nach Karo-König-Ausspiel wendet Süd am besten folgenden Spielplan an: Karo schnappen, drei Trumpf-Runden und wenn sie nicht 3-3 stehen, ♥AK testen und wenn kein Honneur fällt, Doppel-Impass gegen ♣B10. Allerdings könnte das Fallen des Pik-Buben den Alleinspieler davon überzeugen, dass die Trümpfe 2-4 stehen, er ändert deshalb seinen Spielplan: Er zieht nicht die dritte Pik-Runde, sondern spielt Treff zur 10. Gelingt der Impass, hat er gewonnen. Misslingt er, bleiben ihm zwei Chancen: (a) Ost bedient viermal Treff (Süd wirft zwei Herz ab), dann Karo schnappen, ♥AK und eine Karte vom Dummy, Pik-10 und 8 von Ost werden von D9 von Süd herausgeschnitten. (b) Ost schnappt das vierte Treff, Süd überschneppet, zieht das letzte Trumpf, und muss nun nur noch die Lage der Herz erraten.

<b>Board N°: 14</b>				♠ K Q 10 4 2	
Donneur: Est				♥ J 9 5 4 3	
Vulnérable: Personne				♦ 3	
				♣ 9 6	
				♠ A J 9 6	♠ 8 7 5
				♥ K	♥ A 8
<b>W</b>	<b>N</b>	<b>E</b>	<b>S</b>	♦ Q 9 8 7 5	♦ K 10 6 2
		P	1♥	♣ K Q 7	♣ 10 8 5 3
X	4♥	X	fin		
				♠ 3	
				♥ Q 10 7 6 2	
				♦ A J 4	
				♣ A J 4 2	

### Commentaires

**Enchères:** Nord saute à 4♥ en vertu de la Loi des levées totales: demander le nombre de levées égal au total des atouts détenus par son camp, l'ouvreur supposé en posséder cinq. Il est vrai que la valeur des Piques semble douteuse mais peu de joueurs en Nord en tiendraient compte au point de se contenter de 3♥ seulement. En outre, l'enchère de 4♥ pourrait s'avérer être une bonne défense au cas où E-O auraient un contrat gagnable au palier de quatre, ce qui n'est pas loin d'être le cas.

**Jeu de la carte:** L'entame du Roi de Trèfle condamne 4♥, affranchissant quatre levées pour le flanc. Après l'entame Carreau, le contrat est imbattable. Sud prend et présente son Pique; le flanc est sans défense. Disons que Ouest plonge de l'As (s'il fournit petit, le résultat sera le même) et rejoue le Roi de Trèfle. Sud prend, coupe Carreau, Roi et Dame de Pique, défaussant Trèfles, Pique coupé, Carreau coupé et le dernier Pique maître sur lequel Sud jette son dernier Trèfle. Quel que soit l'adversaire qui coupe, il sacrifie une levée d'atout.

### Kommentar

**Lizit:** Aufgrund des Gesetzes der Gesamtstiche springt Nord auf 4♥: es werden die Anzahl Stiche angesagt, die der von einer Seite gehaltenen Anzahl Trümpfe entsprechen, vorausgesetzt werden fünf beim Eröffner. Es stimmt, die Pik-Werte sind zweifelhaft, aber nur wenige Nord-Spieler werden dies berücksichtigen und deshalb nur 3♥ ansagen. Ausserdem könnte sich die 4♥-Ansage als eine gute Verteidigung herausstellen, vorausgesetzt O-W können einen Kontrakt auf Viererhöhe erfüllen, was absolut möglich ist.

**Handspiel:** Treff-König-Ausspiel bringt den 4♥-Kontrakt zu Fall, es befreit vier Stiche für die Verteidigung. Nach Karo-Ausspiel ist der Kontrakt unverlierbar. Süd sticht und spielt sein Pik-Single; die Verteidigung ist machtlos. Sagen wir, dass West das Ass nimmt (legt er klein, ist das Resultat dasselbe) und spielt Treff-König. Süd sticht, schnappt Karo, König- und Dame-Pik (Treff-Abwurf), Pik geschnappt, Karo geschnappt und das letzte hohe Pik, auf das Süd sein letztes Treff abwirft. Gleichgültig, welcher Gegner schnappt, er opfert einen Trumpfstich.

<b>Board N°: 15</b>				♠ Q 8 3 2	
Donneur: Sud				♥ A J 9 7 3	
Vulnérable: N-S				♦ 9 4	
				♣ 10 7	
				♠ 9 7	♠ J 10 4
				♥ 10 8 6 2	♥ Q 5
<b>W</b>	<b>N</b>	<b>E</b>	<b>S</b>	♦ K Q 5	♦ A 10 6
			1SA	♣ K Q 9 5	♣ J 8 6 4 2
P	2♣	P	2♠	♠ A K 6 5	
P	3♠	P	4♠	♥ K 4	
fin				♦ J 8 7 3 2	
				♣ A 3	

### Commentaires

**Enchères:** Nord fait preuve de beaucoup d'optimisme et personne ne saurait le critiquer s'il faisait un simple transfert à 2♦ pour 2♥ ou s'il passait sur 2♠. Etant donné qu'il a opté pour le Stayman c'est qu'il espérait trouver un fit en vue de la manche. Du moment qu'il l'a trouvé, il serait presque illogique d'en rester là. Sud possède seulement 15 points H, mais il a raison d'accepter l'invitation à la manche, ses deux doubletons valant deux points supplémentaires.

**Jeu de la carte:** Au contrat à Pique, outre le partage des atouts 3-2, le déclarant a besoin de développer une couleur rouge. Il aimerait bien essayer toutes les deux mais s'il commence par les Carreaux, en pensant qu'en cas de mauvais partage il pourra se rabattre sur les Cœurs, E-O peuvent ruiner ce plan en rejouant chaque fois Trèfle. Il faut donc opter pour les Cœurs qui offrent plus de possibilités: en plus du partage 3-3, la Dame peut tomber au deuxième tour, ou le 10 en Ouest qui permettrait d'"expasser" la Dame.

### Kommentar

**Lizit:** Nord beweist sehr viel Optimismus, keiner könnte ihn kritisieren, wenn er ganz einfach einen 2♦-Transfer machen, oder jetzt auf 2♠ passen würde. Da er Stayman gewählt hat, hoffte er einen Fit zu finden und die Manche spielen zu können. Und da er ihn gefunden hat, wäre es fast unlogisch jetzt zu stoppen. Süd hat zwar nur 15 HP, aber Recht die Manche-Einladung anzunehmen, denn seine zwei Doubletons sind zwei Zusatzpunkte wert.

**Handspiel:** Im Pik-Kontrakt muss der Alleinspieler, abgesehen von der 3-2-Verteilung der Trümpfe, eine rote Farbe entwickeln. Er würde gerne alle beide testen, doch falls er mit Karo beginnt, mit dem Gedanken, dass er sich im Falle einer schlechten Verteilung den Herz zuwendet, können O-W diesen Plan zerstören, indem sie jedes Mal Treff zurückspielen. Man muss also die Herz wählen, sie bieten mehr Möglichkeiten: neben der 3-3-Verteilung könnte die Dame in der zweiten Runde fallen, oder die 10 bei West, wodurch es möglich ist, die Dame zu "expassieren".

<b>Board N°: 16</b>				♠ J 7	
Donneur: Ouest				♥ Q J 9 8 3	
Vulnérable: E-O				♦ J 7 6	
				♣ A J 2	
				♠ K 6 4	♠ A 10 9 5
				♥ 6 4 2	♥ A 10 5
<b>W</b>	<b>N</b>	<b>E</b>	<b>S</b>	♦ K	♦ A Q 10 5 3
P	P	1♦	P	♣ Q 10 9 6 4 3	♣ K
1SA	P	2SA	P		♠ Q 8 3 2
3SA	fin				♥ K 7
					♦ 9 8 4 2
					♣ 8 7 5

### Commentaires

**Enchères:** Séquence classique: Est n'a pas d'intérêt à montrer les Piques du moment que son partenaire a nié en avoir quatre. Il invite à la manche que Ouest accepte, espérant développer ses beaux Trèfles. A noter que certains joueurs en Est ouvrent d'1SA, ouverture discutable pas tant à cause du singleton mais parce que la main est presque trop forte avec toutes ces cartes intermédiaires.

**Jeu de la carte:** Il faut un joueur très inspiré en Nord pour entamer du petit Cœur, ou alors un adepte inconditionnel de l'antique consigne d'entamer la 4ème meilleure dans sa couleur la plus longue. L'entame classique de la Dame bloque la couleur, que le déclarant prenne l'entame de l'As ou laisse passer les Cœurs deux fois. Disons qu'il plonge de l'As. Il dégage le Roi de Trèfle, pris par Nord qui rejoue petit Cœur pour le Roi de son partenaire qui renvoie Trèfle. Ouest doit mettre la Dame et se résigner à trouver le Valet de Carreau troisième. Il en sera de même si le déclarant laisse passer deux Cœurs.

### Kommentar

**Lizit:** Klassische Sequenz: Ost hat kein Interesse mehr die Pik zu zeigen, nachdem sein Partner vier Karten verneint hat. Er lädt zur Manche ein, was West akzeptiert, denn er hofft die schönen Treff entwickeln zu können. Es wird sicherlich einige Ostspieler geben, die die Hand 1SA eröffnen, eine diskutabile Öffnung, nicht wegen des Singletons, sondern weil die Hand mit all den Mittelkarten fast zu stark für diese Öffnung ist.

**Handspiel:** Nur ein sehr inspirierter Nordspieler wird klein Herz ausspielen, oder ein bedingungsloser Verfechter des Ausspiels der Viertbesten in seiner längsten Farbe. Das klassische Ausspiel der Herz-Dame blockiert die Farbe, gleichgültig ob der Alleinspieler sofort das Ass nimmt oder die Herz zweimal durchlässt. Sagen wir er legt das Ass. Er spielt Treff-König, von Nord gestochen, der klein Herz spielt, zum König seines Partners, der Treff zurückspielt. West muss die Dame legen und darauf hoffen, Karo-Bube zu dritt zu finden. Er ist in der gleichen Lage, wenn er die Herz zweimal durchlässt.

<b>Board N°: 17</b>				♠ 10 9 6 3	
Donneur: Nord				♥ 10 9 3	
Vulnérable: Personne				♦ 10 9 2	
				♣ J 9 6	
				♠ Q J 8 4 2	♠ K 7
				♥ 5 4	♥ A K Q 7 2
<b>W</b>	<b>N</b>	<b>E</b>	<b>S</b>	♦ K 7 6 5	♦ A J 8 4
	P	1♥	2♣	♣ A 10	♣ 8 2
X	P	3♦	P		♠ A 5
3♠	P	4♠	fin		♥ J 8 6
					♦ Q 3
					♣ K Q 7 5 4 3

### Commentaires

**Enchères:** Sur 2♣, Ouest est un peu faible pour dire 2♠, enchère qui l'obligerait à reparler au risque de tomber dans un engrenage incontrôlé. Il commence donc par un contre spoutnik, avec l'intention de montrer les Piques plus tard. En réponse au spoutnik, Est doit évidemment indiquer sa force par un saut. La suite devrait conduire la paire à 4♠ (éventuellement 4♥). Le piège à éviter est 3SA.

**Jeu de la carte:** Nord entame du petit Trèfle pris par l'As. Un déclarant ambitieux va jouer les ♥ARD pour essayer de défausser le Trèfle perdant avant de toucher les atouts. Après cet essai réussi, il peut rejouer le Roi de Pique et concéder deux levées d'atout pour onze levées. Les Cœurs étant répartis 3-3, il n'est plus nécessaire de s'occuper de la Dame de Carreau. A 4♥, on marque également onze levées sans passer par les Carreaux. Sud est obligé de prendre le Roi de Pique et le déclarant peut affranchir la couleur et obtenir deux défausses.

### Kommentar

**Lizit:** Über 2♣ ist West für die 2♠-Ansage ein bisschen zu schwach, diese Ansage verpflichtet zu einer Wiederansage und man riskiert, dass das Lizit unkontrollierbar wird. Er beginnt daher mit einem Sputnik-Kontra, und möchte später die Pik einführen. Auf Kontra muss Ost natürlich seine Stärke im Sprung zeigen. Der Schlusskontrakt sollte 4♠ (eventuell 4♥) sein, den 3SA-Kontrakt sollte man vermeiden.

**Handspiel:** Nord spielt klein Treff aus, mit dem Ass gestochen. Ein ambitionierter Alleinspieler wird ♥AKD spielen um zu versuchen, den Treffloser abzuwerfen, bevor er Trumpf spielt. Nach dieser erfolgreichen Durchführung spielt er Pik-König und gibt zwei Trumpfstiche ab, er macht elf Stiche. Da die Herz 3-3 stehen, muss man nicht die Karo-Dame finden. Auch in 4♥ nimmt man elf Stiche ohne die Karo zu spielen. Süd muss Pik-König mit dem As nehmen, dadurch kann der Alleinspieler die Farbe hochspielen und erhält zwei Abwürfe.

<b>Board N°:</b>	<b>18</b>			♠ K 9 4 3	
Donneur:	Est			♥ Q J 10	
Vulnérable:	N-S			♦ 8 2	
				♣ A 8 7 3	
				♠ 7 6 5	♠ A J 10
				♥ 8 6 4 3	♥ A K 7 5
<b>W</b>	<b>N</b>	<b>E</b>	<b>S</b>	♦ J 9 7 3	♦ A K 5
		2SA	fin	♣ Q 10	♣ 9 4 2
					♠ Q 8 2
					♥ 9 2
					♦ Q 10 6 4
					♣ K J 6 5

### Commentaires

**Enchères:** Avec une distribution 3433, le système exige l'ouverture d'1♣. Toutefois, mon aversion à ouvrir ce jeu d'une couleur de 942 est telle que je préfère tricher d'un point et ouvrir de 2SA, d'autant que AV10 valent nettement plus que cinq points (voir le potentiel de cette combinaison en levées de jeu). L'ouverture "disciplinée" d'1♣ m'aurait conduit probablement à 1SA, voire 2♥, plus commodes à jouer.

**Jeu de la carte:** Toute entame, même Carreau, fait chuter 2SA. Les lignes de jeu peuvent varier, mais, sauf une grosse faute du flanc, on voit mal comment le déclarant peut arriver à huit levées. Le flanc dispose de quatre levées de Trèfle, à moins que ni Nord ni Sud n'ose attaquer la couleur, et une à Pique et à Cœur. Le scénario de rêve pour Est est le suivant: entame Carreau prise au mort, trois fois Cœurs, Nord rejoue Pique pour le 10 et Sud "oublie" les Trèfles et continue Pique. Normalement, je risque fort de chuter à 2SA. Mon aversion à ouvrir d'1♣ m'a joué un mauvais tour; cela devrait me servir de leçon. Le meilleur contrat est à Cœur, pas facile à trouver.

### Kommentar

**Lizit:** Eine 3433-Verteilung muss systemgemäss mit 1♣ eröffnet werden. Ich finde es aber abscheulich, dieses Blatt mit 942 zu eröffnen, sodass ich es vorziehe für einen Punkt zu lügen und 2SA zu eröffnen, vor allem da AB10 eindeutig mehr Wert sind als fünf Punkte (aufgrund der möglichen Spielstiche). Nach der "disziplinierten" 1♣-Eröffnung hätte ich wahrscheinlich 1SA gespielt, oder 2♥, viel einfacher zu spielen.

**Handspiel:** Mit jedem Ausspiel, selbst Karo, fällt 2SA. Egal welche Spiellinie man wählt, es ist unmöglich, ohne grossen Fehler der Verteidigung, acht Stiche zu nehmen. Die Verteidigung nimmt vier Treff-Stiche, ausser weder Nord noch Süd wagen es, diese Farbe zu spielen, und je einen Stich in Pik und Herz. Das Traum-Szenario für Ost ist folgendes: Ausspiel Karo im Dummy gestochen, drei Runden Herz, Nord spielt Pik zur 10 und Süd "vergisst" die Treff und spielt Pik zurück. Normalerweise ist das Risiko sehr gross in 2SA down zu gehen. Meine Abneigung 1♣ zu eröffnen hat mir einen Streich gespielt, das sollte mir eine Lehre sein. Der beste Kontrakt ist in Herz, nicht einfach zu finden.

<b>Board N°: 19</b>				♠ A 10 8 7 3	
Donneur: Sud				♥ Q 10	
Vulnérable: E-O				♦ J 2	
				♣ K J 9 4	
				♠ 6 4	♠ K Q J 9 2
				♥ K J 4 3	♥ 9 7 6
				♦ A K 6	♦ 10 7 3
				♣ A 10 7 5	♣ Q 2
<b>W</b>	<b>N</b>	<b>E</b>	<b>S</b>		
			P		
1SA	P	2♥	P	♠ 5	
2♠	P	2SA	fin	♥ A 8 5 2	
				♦ Q 9 8 5 4	
				♣ 8 6 3	

### Commentaires

**Enchères:** La décision d'Est au deuxième tour est difficile. Ne voyant pas les ♠xx en face, il peut espérer apporter cinq levées pour peu que le partenaire possède l'As ou qu'il trouve une autre position favorable. Toutefois, il n'est pas déraisonnable non plus de passer sur 2♠. Naturellement, l'ouvreur refuse l'invitation à la manche.

**Jeu de la carte:** Contre 2SA, Nord n'a que des entames désagréables. Le petit Trèfle pourrait lui paraître comme la moins mauvaise. Celle-ci a par hasard l'avantage d'attaquer la seule reprise du mort. Ouest prend du 10 et joue Pique, pris au mort. Il doit attaquer les Cœurs, vraisemblablement petit pour le Valet et la Dame (à cartes ouvertes, la carte gagnante est le Roi!). Nord insiste avec le Roi de Trèfle, et le flanc pourra toujours atteindre le total de six levées. A 2♠, le jeu est assez semblable. Après l'entame (probablement le Valet de Carreau), Ouest peut jouer Pique ou Trèfle, la clé du succès réside de nouveau dans le maniement des Cœurs. Lorsque le mort joue Cœur, le déclarant doit mettre le Roi. Pas évident!

### Kommentar

**Lizit:** Schwierige Entscheidung für Ost in der zweiten Runde. Er kennt die zwei kleinen Pik gegenüber nicht und hofft, fünf Stiche zu bringen, falls der Partner das Ass hat, oder eine andere günstige Position zu finden. Selbstverständlich ist es auch nicht unvernünftig, auf 2♠ zu passen. Der Eröffner lehnt natürlich die Manche-Einladung ab.

**Handspiel:** Nord hat gegen 2SA kein einfaches Ausspiel. Klein-Treff könnte ihm als das am wenigsten schlechte vorkommen. Dieses Ausspiel hat den Vorteil, den einzigen Einstich im Dummy zu entfernen. West sticht mit der 10 und spielt Pik zum Dummy. Jetzt muss er Herz spielen, wahrscheinlich klein zum Buben und der Dame (mit offenen Karten ist die erfolgreiche Karte der König!). Nord spielt jetzt Treff-König, und die Verteidigung kann sechs Stiche nehmen. Im 2♠-Kontrakt ist der Spielplan ziemlich ähnlich. Nach dem Ausspiel (wahrscheinlich Karo-Bube) kann West Pik oder Treff spielen, der Erfolg hängt wieder von der Behandlung der Herz ab. Sobald der Alleinspieler Herz vom Dummy spielt, muss er den König legen. Nicht eindeutig!

<b>Board N°: 20</b>				♠ A K	
Donneur: Ouest				♥ 8	
Vulnérable: Tous				♦ A K J 9	
				♣ Q 10 6 5 4 2	
				♠ Q 9 6 2	♠ 10 4 3
				♥ K J 9 4 3	♥ 10 7 2
				♦ 6 5	♦ Q 8 3
				♣ J 9	♣ A K 7 3
<b>W</b>	<b>N</b>	<b>E</b>	<b>S</b>		
P	1♣	P	1♦		
P	3♦	P	3♥	♠ J 8 7 5	
P	3♠	P	4♦	♥ A Q 6 5	
P	5♦	fin		♦ 10 7 4 2	
				♣ 8	

### Commentaires

**Enchères:** Je crains qu'à la plupart des tables on ne tombe dans l'un des deux pièges: soit monter trop haut à Carreau, soit, encore plus fréquemment, jouer à 3SA. La sagesse voudrait que l'on s'arrête à 3♦. Or, m'étant engagé à ne pas "tricher" dans les enchères de façon à aboutir au contrat idéal, je me suis laissé entraîner dans le moins grave des pièges, à savoir la manche à 5♦ (qui n'est du reste pas sans espoir, voir ci-dessous).

**Jeu de la carte:** Après l'entame probable d'un Pique, le déclarant doit affranchir les Trèfles. Il va vraisemblablement jouer petit du mort sur lequel Est doit fournir le 3 sans paniquer. Ouest prend et rejoue Pique (ou atout). Sud continue son plan de couper les Trèfles en main, mais la position défavorable des cartes l'empêche de dépasser dix levées. Il peut limiter les dégâts s'il renonce à l'impasse au Valet d'atout; sinon il va perdre le contrôle de la main. Pourtant la ligne gagnante existe: il faut attaquer les Trèfles de la main! Cœur pour l'As, Trèfle pour le 9, 10 et Roi. Le retour est pris au mort, puis Dame de Trèfle pour le Roi et coupe (écrasant le Valet), ♦AR et enfin "expasser" le 7 de Trèfle. Si vous avez gagné 5♦ ainsi, chapeau!

### Kommentar

**Lizit:** Ich fürchte, dass man an den meisten Tischen in eine der zwei Fallen tappt: entweder einen zu hohen Karo-Kontrakt anzusagen, oder noch häufiger, 3SA zu spielen. Die Vernunft will, dass man in 3♦ stehen bleibt. Da ich mich aber verpflichtet habe, bei den Ansagen nicht zu "mogeln" um den besten Kontrakt zu erreichen, habe ich mich hinreissen lassen, die 5♦-Manche anzusagen (übrigens nicht völlig hoffnungslos, siehe unten).

**Handspiel:** Nach dem normalen Pik-Ausspiel muss der Alleinspieler die Treff hochspielen. Er wird wahrscheinlich klein vom Dummy spielen und Ost muss ohne zu zögern die 3 legen. West nimmt und spielt wieder Pik (oder Trumpf). Süd verfolgt weiter seinen Spielplan, Treff in der Hand zu schnappen, doch wegen der ungünstigen Lage kann er nicht mehr als zehn Stiche nehmen. Er kann den Schaden begrenzen, wenn er auf den Impass zum Trumpf-Buben verzichtet; denn sonst verliert er die Kontrolle der Hand! Herz zum Ass, Treff zur 9, 10 und König. Das Rückspiel im Dummy gestochen, dann Treff-Dame, gedeckt und geschnappt (der Bube fällt), ♦AK und schlussendlich die Treff-7 "expassieren". Wenn Sie so 5♦ erfüllt haben, alle Achtung!

<b>Board N°: 21</b>				♠ 8 7 6 3	
Donneur: Nord				♥ A 8 5	
Vulnérable: N-S				♦ 9 2	
				♣ 8 7 4 2	
				♠ J 9 5	♠ Q 10 2
				♥ 7 6 2	♥ K 10 3
<b>W</b>	<b>N</b>	<b>E</b>	<b>S</b>	♦ J 7 5	♦ A 6 3
	P	1♣	X	♣ J 10 9 3	♣ A K Q 5
P	1♠	1SA	2♦		
fin				♠ A K 4	
				♥ Q J 9 4	
				♦ K Q 10 8 4	
				♣ 6	

### Commentaires

**Enchères:** Sud a le choix entre 1♦ et contre. La tendance récente est de commencer par intervenir dans sa couleur cinquième et de réserver le contre d'appel au tour suivant. Cette pratique s'applique surtout lorsque la couleur longue est une majeure. Avec sept cartes dans les majeures et une main forte, on opte plutôt pour le contre immédiat. La redemande d'1SA par Est montre 18-19 points. Sud prend son courage à deux mains en disant 2♦; il peut compter sur Nord pour corriger à 2♠ s'il en a cinq. Comme Est a déjà tout dit aux premiers tours, 2♦ deviendra le contrat final.

**Jeu de la carte:** Contre 2♦, le flanc jouera Trèfles à répétition pour raccourcir les atouts du déclarant. Celui-ci concède un Pique et le Roi de Cœur, l'ordre étant indifférent, et à la fin, après avoir encaissé ses levées dans les majeures, il lui suffit de couper le dernier Cœur du 9 au mort pour limiter les pertes à un Pique, un Cœur, un Trèfle et deux atouts. En défense contre SA, le camp N-S ne peut prendre plus de six levées.

### Kommentar

**Lizit:** Süd hat die Wahl zwischen 1♦ und Kontra. Die neue Tendenz ist mit der Fünferfarbe zu intervenieren und in der anschliessenden Runde Kontra zu geben. Dies wird vor allem angewendet, wenn die lange Farbe eine Oberfarbe ist. Mit sieben Karten in den Oberfarben und einer starken Hand wählt man eher das Kontra. Die 1SA-Wiederansage von Ost zeigt 18-19 Punkte. Süd braucht all seinen Mut um 2♦ zu sagen; er weiss, dass er auf Nord zählen kann, er wird auf 2♠ korrigieren, wenn er fünf hat. Da Ost schon in der ersten Runde alles gesagt hat, wird 2♦ der Endkontrakt.

**Handspiel:** Gegen 2♦ spielt die Verteidigung immer wieder Treff, um den Alleinspieler in Trumpf zu kürzen. Dieser gibt ein Pik und Herz-König ab, die Reihenfolge ist gleich, und nachdem er seine Oberfarbstiche kassiert hat, muss er nur noch sein letztes Herz mit der 9 im Dummy schnappen, damit gibt er ein Pik, ein Herz, ein Treff und zwei Trumpfstiche ab. Gegen einen SA-Kontrakt kann N-S nicht mehr als sechs Stiche nehmen.

<b>Board N°: 22</b>				♠ J 8 6	
Donneur: Est				♥ A 7 5 3	
Vulnérable: E-O				♦ 9 7 6	
				♣ K 10 2	
				♠ –	♠ K 7
				♥ J 10 6 4	♥ K Q 8 2
<b>W</b>	<b>N</b>	<b>E</b>	<b>S</b>	♦ A K J 10 8 3	♦ 5 4 2
		P	1♠	♣ Q J 4	♣ 8 7 6 3
2♦	2♠	P	4♠		♠ A Q 10 9 5 4 3 2
fin					♥ 9
					♦ Q
					♣ A 9 5

## Commentaires

**Enchères:** Sud ouvre sagement d'1♠, la main étant beaucoup trop forte pour 4♠, notamment avec deux As. Le Roi de Pique mal placé dévalue la main d'Est qui ne voit pas d'intérêt à entrer dans les enchères. La vulnérabilité défavorable devrait dissuader E-O de défendre au palier de cinq.

**Jeu de la carte:** Contre 4♠, Ouest commence par deux gros Carreaux, le second coupé. Le déclarant monte à l'As de Cœur pour présenter le Valet de Pique, sur lequel Est fournit le 7 dans la foulée. Faire l'impasse ou jouer l'As? Les probabilités en faveur du partage 1-1 par rapport à 2-0 sont si faibles (52 % à 48 %) que cette fameuse "présence de table" est aussi importante, sinon plus, que les probabilités. Disons que le déclarant fait l'impasse. Il sera doublement récompensé: non seulement il ne perd pas de levée d'atout mais, bonus inattendu, fait le reste grâce à un squeeze. En effet, Est n'ayant pas de Carreau plus fort que le 9, ni Trèfle plus haut que le 10, Ouest sera squeezé dans les mineures sur le dernier atout. Si le déclarant joue l'As de Pique en tête, Est détruira le squeeze en jouant un troisième Carreau quand il prend la main avec le Roi de Pique.

## Kommentar

**Lizit:** Süd öffnet vernünftigerweise 1♠, die Hand ist viel zu stark für 4♠, vor allem mit zwei Assen. Der schlecht sitzende Pik-König wertet die Hand von Ost ab, der kein Interesse sieht, ins Lizit einzugreifen. Die ungünstige Gefahrenlage sollte O-W davon abhalten, auf Fünferhöhe zu verteidigen.

**Handspiel:** Gegen 4♠ beginnt West mit zwei Karo-Runden, Süd schnappt die zweite. Der Alleinspieler geht zum Herz-Ass, um Pik-Bube vorzuspielen, auf den Ost gelassen die 7 legt. Impass oder Ass schlagen? Die Wahrscheinlichkeiten zwischen der 1-1 und 2-0-Verteilung sind klein (52 % zu 48 %), wodurch diese berühmte "Tisch-präsenz" mindestens gleich, wenn nicht wichtiger wird als die Wahrscheinlichkeiten. Sagen wir, der Alleinspieler macht den Impass. Er wird doppelt belohnt: nicht nur verliert er keinen Trumpfstich sondern, als unerwarteter Bonus, macht er dank einem Squeeze alle Stiche. Denn, da Ost kein höheres Karo als die 9, und Treff als die 10 hat, wird West in den Unterfarben auf das letzte Trumpf squeeziert. Schlägt der Alleinspieler Pik-Ass, zerstört Ost diesen Squeeze indem er eine dritte Karo-Runde spielt, wenn er mit Pik-König bei Stich ist.

<b>Board N°: 23</b>				♠ 10 6	
Donneur: Sud				♥ A K 10 9 6 5	
Vulnérable: Tous				♦ J 6 5	
				♣ 7 3	
				♠ Q 7 4 3	♠ J 9 8
				♥ Q	♥ 8 7 3 2
<b>W</b>	<b>N</b>	<b>E</b>	<b>S</b>	♦ A 10 3	♦ K Q 8 4
			P	♣ A K J 8 2	♣ 10 5
1♣	1♥	P	1♠	♠ A K 5 2	
2♣	2♥	X	fin	♥ J 4	
				♦ 9 7 2	
				♣ Q 9 6 4	

## Commentaires

**Enchères:** Cette main peut donner lieu à une grande variété de séquences. Nord intervient normalement par 1♥, mais le barrage à 2♥ est envisageable. Après 1♥, Sud a le choix entre 1♠ et 1SA. L'ouvreur avec sa belle main répète sa couleur et Est, ayant passé au tour précédent, se sent obligé de montrer qu'il a un peu de jeu. Il contre et son partenaire prend le risque de laisser le contre. Il se dit que si N-S réussissent 2♥ non contrés, ce sera de toute façon mauvais pour E-O. Alors autant contrer, ce qui ne coûtera pas cher si le contrat gagne et peut rapporter gros s'il chute, avec ce score si convoité de +200. C'est un peu du funambulisme, mais c'est comme ça dans les tournois par paires!

**Jeu de la carte:** Le contrat de 2♥ doit chuter contre un flanc précis. Est entame du 10 de Trèfle pour la Dame et le Roi. E-O doivent encaisser d'abord trois Carreaux et un deuxième Trèfle, de telle sorte qu'après cela Ouest aura la main. Celui-ci rejoue un troisième Trèfle sur lequel Est défause un Pique. Nord a beau couper du 9, tirer l'As puis petit Coeur pour le Valet, il ne pourra pas revenir en main sans promouvoir un atout en Est. Si E-O jouent la main dans une mineure, la position très favorable des cartes leur permet de réaliser neuf levées.

## Kommentar

**Lizit:** Für diese Hand gibt es zahlreiche Sequenzen. Nord interveniert normalerweise mit 1♥, aber auch eine 2♥-Barrage ist vorstellbar. Über 1♥ hat Süd die Wahl zwischen 1♠ und 1SA. Der Eröffner wiederholt seine schöne Farbe und Ost, der in der vorhergehenden Runde gepasst hat, möchte zeigen, dass er ein paar Werte hat. Er kontriert und sein Partner nimmt das Risiko und passt. Für ihn ist klar, wenn N-S 2♥ unkontriert erfüllen, es für O-W auf jeden Fall schlecht ist. Also besser kontrieren, es kostet nicht viel, wenn der Kontrakt erfüllt wird, ein Faller bringt aber mit diesen begehrten +200 viel ein. Eher wohl ein Drahtseilakt, aber so ist es halt im Paarturnier!

**Handspiel:** 2♥ sollten gegen eine perfekte Verteidigung fallen. Ost spielt Treff-10 aus, zur Dame und König. O-W müssen zuerst drei Karo-, dann eine zweite Treff-Runde kassieren, damit West in der Hand ist. Dieser spielt eine dritte Treff-Runde, auf die Ost ein Pik abwirft. Nord kann zwar mit der 9 schnappen, Herz-Ass und klein zum Buben spielen, er kann aber nicht mehr in seine Hand kommen, ohne Ost ein Trumpf zu promovieren. Spielen O-W einen Unterfarben-Kontrakt, erlaubt ihnen die günstige Lage der Karten neun Stiche zu nehmen.

<b>Board N°:</b>	<b>24</b>			♠ K	
Donneur:	Ouest			♥ 9 6 5 4 3	
Vulnérable:	Personne			♦ 5 2	
				♣ A K Q J 4	
				♠ A J 6 3	♠ 10 9 7 5
<b>W</b>	<b>N</b>	<b>E</b>	<b>S</b>	♥ –	♥ 10 7 2
1♦	2♣	P	2♥	♦ A K 10 8 7	♦ J 9 6 4
2♠	4♥	fin		♣ 10 7 6 3	♣ 9 8
		ou			♠ Q 8 4 2
1♦	2♣	P	2♥	♥ A K Q J 8	
2♠	4♥	4♠	X	♦ Q 3	
fin				♣ 5 2	

## Commentaires

**Enchères:** Vu la différence de texture de ses deux couleurs, Nord privilégie l'intervention à Trèfle (on peut traiter 9xxxx comme une couleur 4ème et ARDVx comme une couleur 6ème. Nord pense également à indiquer une entame au partenaire au cas où Est deviendrait déclarant). N-S déclarent forcément 4♥. La main d'Est a l'air sans valeur mais le double fit promet un nombre de levées de jeu intéressant pour justifier une défense à 4♠ ou 5♦. Je reconnais que c'est une décision peu évidente pour Est et il est possible qu'en proposant cette défense, j'aie été influencé malgré moi par la connaissance des quatre jeux.

**Jeu de la carte:** A 4♥, Sud perd ses trois levées inévitables et table son jeu. Contre 4♠, le flanc commence par trois tours de Trèfles, le dernier coupé; Sud défause un Carreau. Le déclarant doit se rendre compte que N-S ont au moins dix levées sur table, si bien qu'il lui suffit de chuter de deux pour un bon score. Il doit donc freiner ses ambitions et assurer huit levées; donc Pique pour l'As et Carreaux répétés, laissant aux adversaires trois levées avec leurs trois atouts restants. L'entame ou contre-attaque Cœur aboutit au même résultat. A 5♦ également, E-O s'en sortent avec deux de chute.

## Kommentar

**Lizit:** Wegen der grossen Unterschiede in der Stärke zieht Nord die 2♣-Intervention vor (man kann 9xxxx wie eine 4er Farbe und AKDBx wie eine 6er Farbe behandeln. Ausserdem möchte Nord dem Partner das Ausspiel anzeigen, falls Ost Alleinspieler wird). N-S werden zwangsläufig 4♥ ansagen. Die Osthand scheint wertlos, doch verspricht der Doppelfit zahlreiche Stiche und rechtfertigt eine Verteidigung auf 4♠ oder 5♦. Ich muss zugeben, dass die Entscheidung für Ost nicht eindeutig ist. Es ist möglich, dass ich diese Verteidigung vorgeschlagen habe, weil ich wider Willen durch die Kenntnis der vier Hände beeinflusst wurde.

**Handspiel:** Süd verliert im 4♥-Kontrakt seine drei unvermeidbaren Stiche. Gegen 4♠ beginnt die Verteidigung mit drei Treff-Runden, die letzte geschnappt; Süd wirft Karo ab. Der Alleinspieler muss sich darüber klar werden, dass N-S mindestens 10 Stiche machen, zwei Faller also ein gutes Resultat bedeuten. Er muss daher seine Ambitionen bremsen und acht Stiche absichern: Pik zum Ass und nochmals Karo, die Gegner können drei Stiche mit ihren drei ausstehenden Trümpfen machen (Herz-Aus- oder Rückspiel bringt dasselbe Resultat). Auch in 5♦ kommen O-W mit zwei Fallern davon.